



DMS Local

# Manuel d'utilisation

## Droits d'auteur

Copyright 2020 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Tous les autres logos, produits ou noms de société mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques déposées ou des copyrights de leurs sociétés respectives, et sont utilisés à titre d'information seulement.

## Décharge de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

Ce manuel d'utilisation vise à fournir les informations les plus à jour et exactes aux clients, et donc tout le contenu peut être modifié de temps à autre sans préavis. Veuillez visiter <http://www.benq.com> pour la dernière version de ce manuel.

Les illustrations et les écrans présentés dans ce guide sont pour votre référence. Le contenu réel et les fonctions disponibles peuvent varier selon les appareils connectés et le produit fourni dans votre région.

# Sommaire

<b>Droits d'auteur.....</b>	<b>2</b>
<b>Introduction .....</b>	<b>5</b>
Configuration système requise .....	5
<b>Configuration initiale .....</b>	<b>6</b>
Connecter les appareils et l'ordinateur à un réseau .....	6
Installer DMS Local.....	7
Configurer les paramètres (pour les projecteurs uniquement)....	7
<b>Utiliser DMS Local .....</b>	<b>8</b>
Lancer DMS Local pour la première fois .....	8
Fermer DMS Local.....	11
La page principale de DMS Local.....	12
Ajouter des appareils à DMS Local.....	13
Gérer vos appareils .....	16
Créer des groupes .....	17
Renommer un appareil.....	18
Supprimer un appareil .....	18
Icône de l'arborescence des appareils.....	19
Icônes d'état.....	19
Surveiller vos appareils .....	20
Le panneau de l'appareil.....	20
L'onglet Informations.....	24
Contrôler vos appareils.....	26
L'onglet Contrôle (un seul projecteur BenQ) .....	27
L'onglet Contrôle (un seul projecteur non-BenQ) .....	28
L'onglet Contrôle (un seul affichage BenQ) .....	29
L'onglet Contrôle (plusieurs projecteurs) .....	30
L'onglet Contrôle (plusieurs affichages) .....	31
L'onglet Contrôle (plusieurs appareils) .....	32
Paramètres rapides.....	33
Entrée de la commande directe .....	35

Planifier une tâche pour vos appareils .....	40
Créer/modifier une tâche planifiée .....	41
L'onglet Liste d'applis.....	43
Afficher les applis installées .....	43
Modifier le nom et la description d'une appli.....	45
Installer une appli .....	46
Désinstaller une appli .....	47
Mettre à jour le système d'exploitation Android sur votre appareil .....	48
Définir un mot de passe de connexion pour DMS Local.....	49
Autres fonctions .....	50
Générer un rapport d'erreurs (pour les projecteurs uniquement) .....	50
Exporter les listes d'appareils .....	51
Mettre à jour le micrologiciel (pour les projecteurs uniquement) .....	51
Clavier virtuel (pour les projecteurs uniquement) .....	52
Notifications d'erreur par e-mail (pour les projecteurs uniquement) .....	53
Sauvegarde des listes d'appareils.....	55
Transférer des listes d'appareils vers DMS Cloud via le mode Agent.....	56
<b>À propos de DMS Local .....</b>	<b>61</b>
<b>Dépannage.....</b>	<b>62</b>
<b>Annexe : À propos de DMS Cloud .....</b>	<b>63</b>



# Introduction

DMS Local est un outil logiciel pour ordinateurs qui permet la gestion à distance et centralisée de plusieurs projecteurs numériques et/ou affichages par des administrateurs/techniciens informatiques via un réseau local. Les capacités de gestion de DMS Local incluent la possibilité de surveiller, contrôler et configurer à distance les projecteurs/affichages, individuellement ou en groupe.

DMS Local est conçu pour être utilisé dans des environnements où de multiples appareils sont répartis dans divers espaces et, par conséquent, ont besoin d'un portail central pour gérer et surveiller chaque appareil à distance, par exemple un immeuble de bureaux à plusieurs étages ou une école avec plusieurs salles de classe.

## Configuration système requise

Pour installer et exécuter DMS Local, un ordinateur doit répondre à la configuration matérielle et logicielle minimum qui suit.

<b>UC</b>	Intel i7 2,6GHz
<b>Mémoire libre</b>	8 Go
<b>Espace disque dur</b>	2 GB
<b>Connectivité</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Capacité Wi-Fi</li> <li>• Port Ethernet RJ-45</li> </ul>
<b>Résolution d'affichage</b>	1054x640 ou supérieure  Il est conseillé de régler la résolution de votre ordinateur sur 1054x640 ou plus, avec taille/ratio standard, afin de garantir la meilleure visualisation de l'interface DMS Local.
<b>Système d'exploitation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 7 (32/64 bits)</li> <li>• Windows 10</li> </ul>
<b>Autre</b>	Pour certaines fonctions au sein de DMS Local, il peut être nécessaire de satisfaire aux exigences suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accès Internet</li> <li>• Un compte Gmail, Yahoo Mail ou Outlook Mail Service</li> </ul>  Les comptes de messagerie doivent être configurés de manière à permettre des connexions moins sécurisées pour une fonctionnalité complète de DMS Local. Pour les comptes Gmail, vous pouvez configurer ce paramètre dans le menu <b>Compte Google &gt; Applications avec accès au compte &gt; Autoriser les applications moins sécurisées</b> . Pour les autres services de messagerie, ce paramètre doit être situé dans le menu des paramètres de sécurité du service.

Pour qu'un appareil prenne en charge la gestion via DMS Local, l'appareil doit présenter l'élément suivant :

- Un port Ethernet RJ-45 avec fonctionnalité de contrôle du réseau local



DMS Local prend également en charge les projecteurs non-BenQ qui utilisent le protocole PJLink.

## Configuration initiale

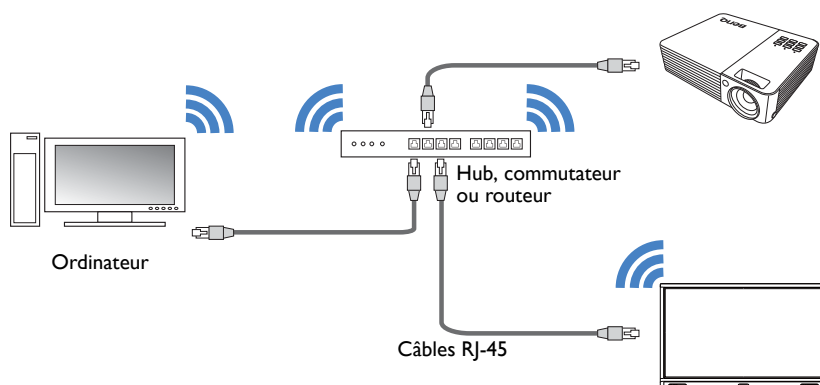
Avant de pouvoir utiliser correctement DMS Local pour gérer vos appareils, les procédures de configuration suivantes doivent être effectuées :

- Connectez les appareils et l'ordinateur au même réseau
- Installez DMS Local sur votre ordinateur
- Configurez les paramètres des appareils

### Connecter les appareils et l'ordinateur à un réseau

Pour connecter les appareils et l'ordinateur au même réseau, procédez comme suit :

1. Connectez les appareils à un réseau étendu ou local Ethernet via un hub, commutateur ou routeur à l'aide de câbles RJ-45.
2. Connectez l'ordinateur au même réseau à l'aide d'un câble RJ-45 ou via une connexion sans fil.



- Pour plus de détails sur l'emplacement des ports et des connecteurs, consultez les documentations de l'ordinateur et des appareils.
- Il est suggéré de connecter votre ordinateur au réseau à l'aide d'un câble RJ-45 pour assurer une connexion stable.

3. [Pour les projecteurs uniquement] : Assurez-vous que l'adresse IP de chaque projecteur est correctement définie et que l'adresse IP est indiquée dans le menu OSD du projecteur. Vous devrez peut-être contacter votre administrateur réseau pour obtenir de l'aide pour définir l'adresse IP des projecteurs.

---

## Installer DMS Local

Pour installer DMS Local sur votre ordinateur, assurez-vous d'abord que l'ordinateur répond à la configuration minimale requise décrite dans [Configuration système requise](#), puis procédez comme suit :



Pour éviter un mauvais fonctionnement de DMS Local, il est suggéré qu'un seul ordinateur du réseau partagé installe et exécute DMS Local. Plusieurs ordinateurs exécutant simultanément DMS Local empêcheront DMS Local de fonctionner correctement.

1. Téléchargez le logiciel DMS Local depuis l'URL suivante :  
[https://www.benq.com/content/dam/newb2b/Support/Software/DMS\\_Local/dms\\_local\\_2.2.4.1.exe](https://www.benq.com/content/dam/newb2b/Support/Software/DMS_Local/dms_local_2.2.4.1.exe)
2. Lancez le fichier d'installation et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.

## Configurer les paramètres (pour les projecteurs uniquement)

Pour que DMS Local puisse accéder à un projecteur lorsqu'il est en mode veille, les paramètres du projecteur doivent être préconfigurés par votre administrateur informatique afin d'assurer que le paramètre **Activer le mode veille du réseau** du menu de réglage du projecteur est réglé sur **Activé**.



- Pour les projecteurs BenQ, ce paramètre peut être trouvé dans le menu **Système > Paramètres de veille > Réseau** ou **Avancé > Paramètres de veille > Réseau**.
  - Pour les projecteurs non-BenQ, consultez la documentation de l'appareil.
  - Pour certains projecteurs, « Sortie moniteur » doit être activé dans le menu des paramètres de veille pour que le projecteur soit accessible en mode veille. Veuillez consulter le manuel d'utilisation de votre projecteur pour des détails.
-

## Utiliser DMS Local

### Lancer DMS Local pour la première fois

Une fois que vous avez terminé les étapes décrites dans [Configuration initiale](#), vous pouvez lancer DMS Local d'une des manières suivantes :

- Cliquez sur le bouton **Démarrer** de Windows, puis sélectionnez **Programmes > DMSLocal > DMSLocal**.
- Double-cliquez sur l'icône **DMSLocal** sur le bureau de Windows.

Quand vous lancez DMS Local pour la première fois, il est suggéré de connecter votre ordinateur à Internet, puis de mettre à jour la base de données des appareils de DMS Local afin de garantir que DMS Local présente les informations les plus récentes disponibles sur le site de service en nuage de BenQ. Pour plus d'informations sur la mise à jour de la base de données des appareils de DMS Local, consultez les instructions dans [Ajouter des appareils à DMS Local](#).



[Pour les projecteurs uniquement] : Certaines fonctions telles que [Erreur \(Pour les projecteurs uniquement\)](#) icône du panneau du projecteur, [Définir un mot de passe de connexion pour DMS Local](#) et [Générer un rapport d'erreurs \(pour les projecteurs uniquement\)](#) ne sont pas disponibles pour les modèles de projecteurs actuels.

Après avoir lancé DMS Local pour la première fois, vous serez invité à saisir un code d'activation avant de pouvoir commencer à utiliser le logiciel. Pour obtenir le code d'activation, procédez comme suit :

1. Demandez une licence en utilisant l'une des méthodes suivantes :
  - Cliquez sur le lien **Appliquer le code d'activation** en bas de l'invite **Activer BenQ DMS Local**. Votre ordinateur ouvrira la page Web **Obtenir la licence ici** qui vous permettra de demander une licence et d'obtenir le code d'activation.

Apply activation code'."/>

- Ouvrez le site Web BenQ Display Solutions (<https://dsdownload.benq.com/reg/18>).



2. Dans la page Web **Obtenir la licence ici**, saisissez les informations suivantes dans leurs champs respectifs, puis cliquez sur **Envoyer**.
  - a. **Numéro de série** - Saisissez le numéro de série à 13 caractères situé sur le châssis de l'affichage que vous souhaitez contrôler à l'aide de DMS Local.
  - b. **e-Mail** - Saisissez l'adresse e-mail de votre entreprise ou organisation à laquelle vous voulez que le code d'enregistrement soit envoyé.
  - c. **Classification des industries** - Sélectionnez le secteur d'activité de votre entreprise/organisation.
  - d. **Nom de la société** - Saisissez le nom de votre entreprise ou de votre organisation.
  - e. **Code de vérification** - Saisissez le code à 4 chiffres indiqué dans la case colorée de la fenêtre.

BenQ | DEFR | English

Get the license here

a. \* Serial number

b. \* e-Mail

c. \* Industrial Classification

d. \* Company Name

Department

Job title


How do you know this product

Search engine

Exhibition

BenQ website

Recommended by system integration or vendor

e. \* Verification Code   [Try Another](#)

(Enter the characters you see in the above picture.)

v1.1.1.2 | Privacy Policy | BenQ.com © Copyright 2019 BenQ

3. Quand toutes les informations requises pour la page Web **Obtenir la licence ici** sont saisies et soumises, un e-mail de vérification est envoyé à l'adresse e-mail indiquée dans le champ **e-Mail**. Ouvrez votre boîte de messagerie et cliquez sur le lien **Confirmer** figurant dans l'e-mail de vérification pour vérifier votre adresse e-mail.

BenQ

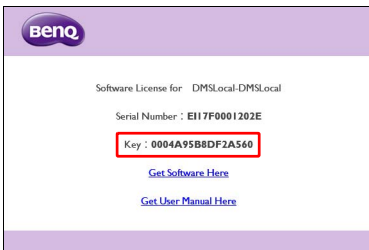
To verify your email address, please click the "Confirm" button below.

Why am I verifying my email address? We value your privacy and want to make sure that you're the one who signed up to join our community. If you received this email by mistake, you can make it all go away by simply ignoring it and not clicking on "Confirm."

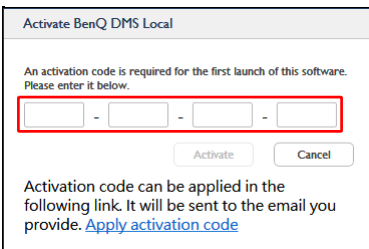


- Si le numéro de série saisi dans la page **Obtenir la licence ici** a été précédemment utilisé pour obtenir un code d'activation via une adresse e-mail différente de celle saisie, une invite apparaîtra pour vous en informer. Vous pouvez alors choisir de changer l'adresse e-mail pour le numéro de série spécifié et obtenir à nouveau le code d'activation en utilisant la nouvelle adresse e-mail.
- Si vous avez préalablement vérifié l'adresse e-mail saisie dans la page **Obtenir la licence ici**, le code d'activation sera directement envoyé à l'adresse e-mail.
- Si vous n'avez pas reçu d'e-mail de vérification peu après avoir soumis les informations de la page **Obtenir la licence ici**, cliquez sur le bouton **Me renvoyer un e-mail de vérification** de la page de soumission de la demande de licence.

4. Une fois votre adresse e-mail vérifiée, le code d'activation sera envoyé à votre adresse e-mail indiquée dans le champ **Clé**.




5. Revenez à la fenêtre **Activer BenQ DMS Local** et saisissez le code d'activation indiqué dans le champ **Clé**, puis cliquez sur le bouton **Activer**.

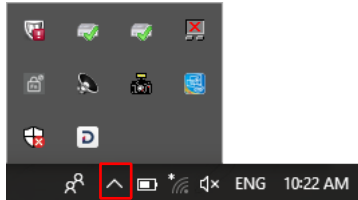


Une fois que vous avez activé DMS Local et que vous commencez à utiliser DMS Local pour la première fois, il est suggéré de mettre à jour la base de données des appareils de DMS Local afin d'assurer que DMS Local présente les informations les plus récentes disponibles sur le site de service en nuage de BenQ. Pour plus d'informations sur la mise à jour de la base de données des appareils de DMS Local, consultez les instructions dans [Ajouter des appareils à DMS Local](#).

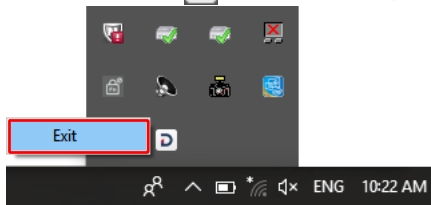
## Fermer DMS Local

Quand vous avez fini d'utiliser DMS Local, fermer la fenêtre du programme ne suffit pas à fermer correctement DMS Local. Vous devez quitter complètement le programme pour vous assurer que DMS Local est correctement fermé. Pour quitter DMS Local, suivez les instructions ci-dessous :

1. Cliquez sur  dans la barre d'état système de Windows.

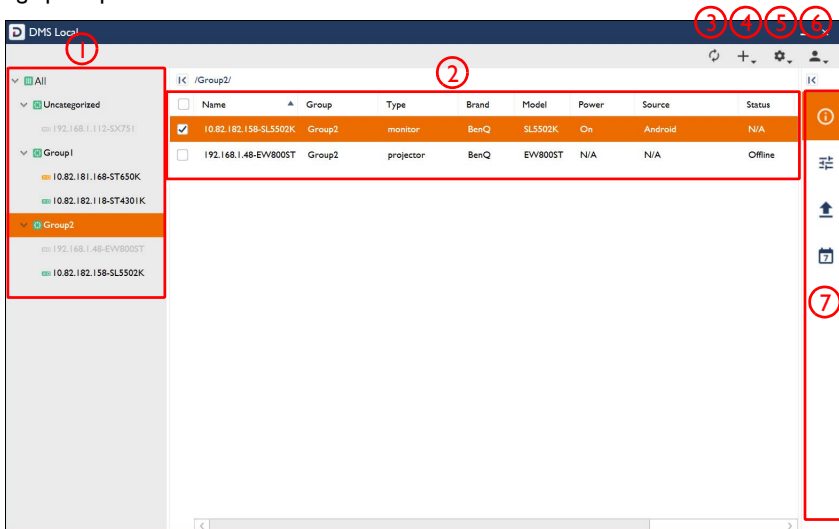


2. Cliquez droit sur l'icône DMS Local  et sélectionnez **Quitter**.













## La page principale de DMS Local

La page principale de DMS Local s'affiche. Les éléments suivants sont présentés sur la page principale de DMS Local.



Les illustrations et les écrans présentés dans ce guide sont pour votre référence. Le contenu réel et les fonctions disponibles peuvent varier selon les appareils connectés et le produit fourni dans votre région.

No.	Élément	Description
1	Arborescence des appareils	Montre tous les appareils et groupes d'appareils gérés par DMS Local dans une structure arborescente. Voir <a href="#">Ajouter des appareils à DMS Local</a> pour plus d'informations sur l'ajout d'appareils à l'arborescence des appareils. Voir <a href="#">Icône de l'arborescence des appareils</a> pour plus d'informations sur les icônes d'état affichées dans l'arborescence des appareils.
2	Panneau des appareils	Affiche des informations sur l'état des appareils ou des groupes d'appareils sélectionnés dans l'arborescence des appareils. Voir <a href="#">Le panneau de l'appareil</a> pour plus d'informations sur les différents champs figurant dans le panneau des appareils.
3	Actualiser 	 Cliquez pour actualiser l'état des appareils affichés sur la page principale. DMS Local actualisera automatiquement l'état des appareils après un intervalle de temps donné. Le bouton d'actualisation permet aux utilisateurs d'obtenir les informations les plus récentes à tout moment.


No.	Élément	Description
4	Ajouter 	<p>Cliquez pour rechercher et ajouter des appareils au système de gestion DMS Local, ou pour créer des groupes pour une meilleure organisation dans l'arborescence des appareils.</p> <p>Voir <a href="#">Ajouter des appareils à DMS Local</a> pour plus d'informations sur l'ajout d'appareils et de groupes d'appareils.</p>
5	Paramètres 	<p>Cliquez pour accéder à diverses fonctions de gestion du système pour les administrateurs, telles que les rapports d'erreur, les alertes par e-mail, les sauvegardes de la base de données, etc.</p> <p>Voir <a href="#">Autres fonctions</a> pour plus d'informations sur les fonctions de gestion du système disponibles pour le bouton Paramètres.</p>
6	Utilisateur 	<p>Cliquez pour définir un mot de passe de connexion pour DMS Local.</p> <p>Voir <a href="#">Définir un mot de passe de connexion pour DMS Local</a> pour plus d'informations sur la configuration d'un mot de passe de connexion.</p>
7	Panneau d'action	<p>Fournit divers outils qui vous permettent de gérer/surveiller davantage les appareils et les groupes d'appareils, y compris l'onglet Informations () , l'onglet Contrôle () , et l'onglet Planification () .</p> <p>Pour certains appareils, un onglet Liste d'applis () est également disponible dans le Panneau d'action.</p> <p>Voir <a href="#">L'onglet Informations</a>, <a href="#">Contrôler vos appareils</a> ou <a href="#">Planifier une tâche pour vos appareils</a> pour plus d'informations sur chaque onglet dans le Panneau d'action.</p> <p> Le panneau d'action n'apparaît que quand un appareil ou un groupe d'appareils est sélectionné dans le panneau des appareils. L'onglet Informations n'apparaît que quand un seul appareil est sélectionné dans le panneau des appareils.</p>

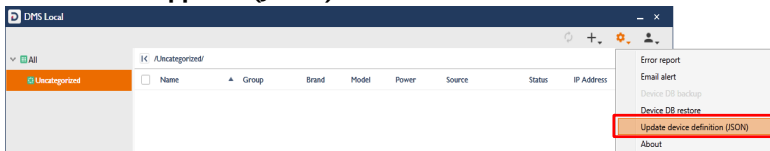
## Ajouter des appareils à DMS Local

Afin de gérer un appareil via le logiciel DMS Local, l'appareil doit d'abord être ajouté dans l'arborescence des appareils de DMS Local.

Avant d'ajouter des appareils, il est conseillé de mettre à jour la base de données des appareils de DMS Local afin de s'assurer que DMS Local présente les informations les plus récentes concernant les appareils nouvellement ajoutés, y compris leurs noms de produits et les configurations disponibles. Pour mettre à jour la base de données des appareils de DMS Local, procédez comme suit :

1. Assurez-vous que l'ordinateur qui exécute DMS Local est connecté à Internet.

2. Cliquez sur le bouton Paramètres , puis sélectionnez **Mettre à jour la définition de l'appareil (JSON)**.



3. Une fois que l'invite vous informant que les définitions des appareils ont été mises à jour apparaît, redémarrez DMS Local et commencez à ajouter des appareils.

Pour ajouter des appareils à DMS Local, procédez comme suit :

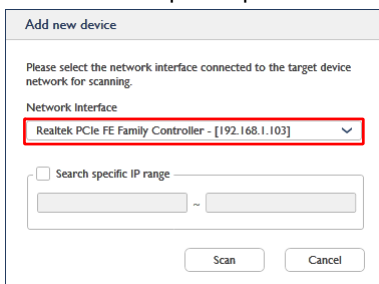


Avant de procéder aux étapes ci-dessous, assurez-vous que votre ordinateur et vos appareils sont connectés au même réseau, comme décrit dans [Connecter les appareils et l'ordinateur à un réseau](#).

1. Cliquez sur le bouton ajouter (+), puis sélectionnez **Ajouter un nouvel appareil**.



2. Dans la fenêtre contextuelle **Ajouter un nouvel appareil**, choisissez une des options suivantes :
  - Dans le champ **Interface réseau**, sélectionnez l'interface que votre ordinateur utilise pour se connecter au réseau, puis cliquez sur **Rechercher**.



L'interface réseau peut être soit la carte réseau de votre ordinateur (pour les connexions filaires), soit sa carte sans fil (pour les connexions sans fil).

- Cochez la case **Rechercher une plage IP spécifique**, saisissez la plage d'adresses IP définie pour les appareils du réseau par l'administrateur informatique, puis cliquez sur **Rechercher**.

Add new device

Please select the network interface connected to the target device network for scanning.

Network Interface  
Realtek PCIe FE Family Controller - [192.168.1.103]

Search specific IP range

~

Scan Cancel



Pour obtenir la plage d'adresses IP des appareils de votre réseau, consultez votre administrateur informatique.

- Une fois que DMS Local a terminé la recherche, une liste des appareils connectés à votre réseau apparaît. Dans la liste des appareils, vous pouvez choisir parmi les options suivantes :

Add new device

Select device(s) to be added

Checked device(s) will be added. Modify Name/Description fields if needed.

<input type="checkbox"/>	IP Address	Model	Name	Description	Identify
<input type="checkbox"/>	192.168.31.111	ST5501K	192.168.31.111-ST5501K		9
<input type="checkbox"/>	192.168.31.116	RM7502K	192.168.31.116-RM7502K		7
<input type="checkbox"/>	192.168.31.164	BH2401	192.168.31.164-BH2401		6
<input type="checkbox"/>	192.168.31.185	RP860K	192.168.31.185-RP860K		2
<input type="checkbox"/>	192.168.31.188	RM6501K	192.168.31.188-RM6501K		8
<input type="checkbox"/>	192.168.31.28	BH3501	192.168.31.28-BH3501		1

Back Add Cancel

- Cochez la case à côté des appareils que vous voulez ajouter ou cochez la case sélectionner tout pour sélectionner tous les appareils de la liste.
- Saisissez un nom pour l'appareil dans le champ **Nom**. Si vous ne saisissez pas de nom dans ce champ, le nom par défaut de l'appareil (l'adresse IP de l'appareil suivie du nom du modèle de l'appareil) sera utilisé.
- Saisissez une description de l'affichage dans le champ **Description** pour fournir des informations plus détaillées sur l'appareil à afficher dans l'onglet Informations.
- [Pour les projecteurs et affichages BenQ uniquement] Cliquez sur le bouton numéroté dans le champ **Identifier** pour vous aider à identifier l'appareil correspondant au nom de l'appareil affiché. Une fois que vous aurez cliqué sur le bouton numéroté, l'appareil correspondant fera clignoter un écran pour vous aider à l'identifier.

4. Une fois que vous avez terminé avec les options décrites ci-dessus, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter les appareils sélectionnés.

Add new device

Select device(s) to be added

Checked device(s) will be added. Modify Name/Description fields if needed.

<input checked="" type="checkbox"/>	IP Address	Model	Name	Description	Identify
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.111	ST5501K	192.168.31.111-ST5501K		9
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.116	RM7502K	192.168.31.116-RM7502K		7
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.164	BH2401	192.168.31.164-BH2401		6
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.185	RP860K	192.168.31.185-RP860K		2
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.188	RM6501K	192.168.31.188-RM6501K		8
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.31.28	BH3501	192.168.31.28-BH3501		1

## Gérer vos appareils

Une fois que vous avez ajouté les appareils dans le système DMS Local, ils apparaissent dans l'arborescence des appareils sur la page principale. Au départ, tout appareil nouvellement ajouté sera listé dans le groupe d'appareils **Sans catégorie**.

The screenshot shows the DMS Local application window. On the left, a sidebar displays a tree view with 'All' and 'Uncategorized' (expanded). Three devices are listed under 'Uncategorized':

- 192.168.1.101-MW732
- 192.168.1.103-P501
- 192.168.1.100-SU754

The main area shows a table of these devices:

<input type="checkbox"/>	Name	Group	Brand	Model	Power	Source	Status	IP Address	Error	Li
<input type="checkbox"/>	192.168.1.100-SU754	Uncategorized	BenQ	SU754	On	HDMI	N/A	192.168.1.100	N/A	16
<input type="checkbox"/>	192.168.1.101-MW732	Uncategorized	BenQ	MW732	On	COMPUTER/YPbPr	N/A	192.168.1.101	N/A	55
<input type="checkbox"/>	192.168.1.103-P501	Uncategorized	NEC	P501	Standby		N/A	192.168.1.103	N/A	

Pour vous aider à mieux organiser et identifier vos appareils, DMS Local propose les options suivantes :

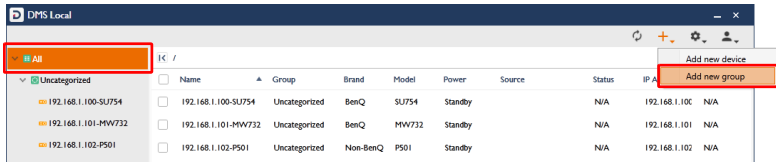
- Créer des groupes d'appareils
- Renommer les appareils
- Supprimer les appareils



## Créer des groupes

Dans les cas où DMS Local est utilisé pour gérer un grand nombre d'appareils répartis dans divers espaces, l'organisation des appareils en groupes peut être utile pour gérer vos appareils. Pour créer un groupe d'appareils, procédez comme suit :

1. Sélectionnez la catégorie **Tous** dans l'arborescence des appareils, puis cliquez sur le bouton ajouter (+) et sélectionnez **Ajouter un nouveau groupe**.



- Un sous-groupe peut être créé au sein d'un groupe en sélectionnant le groupe dans l'arborescence des appareils dans lequel vous voulez créer le sous-groupe, puis en suivant les étapes décrites dans cette section.
- Il est impossible de créer un groupe à l'intérieur du groupe **Sans catégorie** dans l'arborescence des appareils.

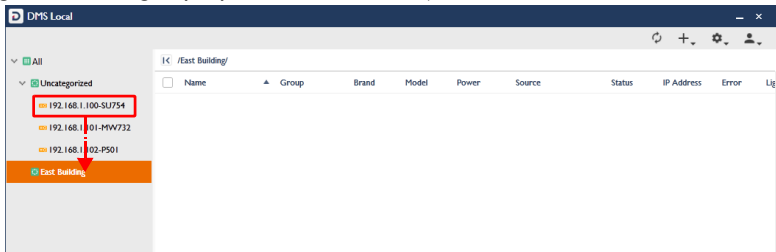
2. Dans la fenêtre contextuelle **Ajouter un nouveau groupe**, saisissez un nom pour le groupe, puis cliquez sur **Ajouter**.

Add New Group

Group Name:

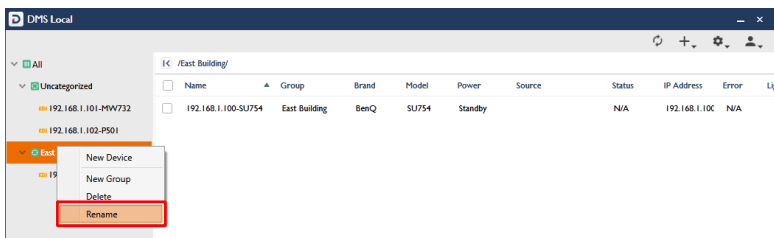
East Building

3. Une fois que le nouveau groupe a été créé, il apparaît dans l'arborescence des appareils. Vous pouvez commencer à ajouter des appareils au groupe en sélectionnant l'appareil concerné dans l'arborescence des appareils, en le faisant glisser dans le groupe, puis en confirmant l'ajout.



- Un appareil ne peut faire partie que d'un seul groupe à la fois.

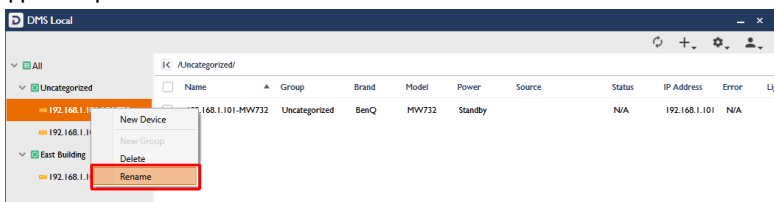
- Pour renommer un groupe, cliquez droit sur le groupe que vous voulez renommer et sélectionnez **Renommer**.



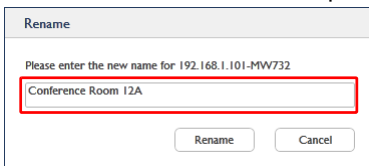
## Renommer un appareil

Comme décrit dans [Ajouter des appareils à DMS Local](#), le menu **Ajouter un nouvel appareil** vous permet de renommer un appareil lorsque vous l'ajoutez à DMS Local. Dans le cas où un appareil n'est pas renommé lors de son ajout à DMS Local, l'appareil sera ajouté en utilisant son nom par défaut (l'adresse IP de l'appareil suivie du nom de modèle de l'appareil). Vous pouvez ensuite renommer un appareil à un nom plus facilement identifiable à tout moment en procédant comme suit :

- Cliquez droit sur l'appareil que vous voulez renommer dans l'arborescence des appareils, puis sélectionnez **Renommer**.

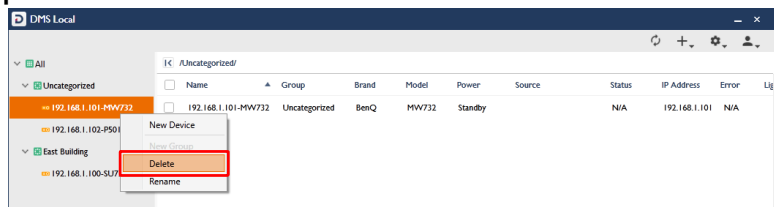


- Dans le menu **Renommer**, saisissez le nouveau nom, puis cliquez sur **Renommer**.



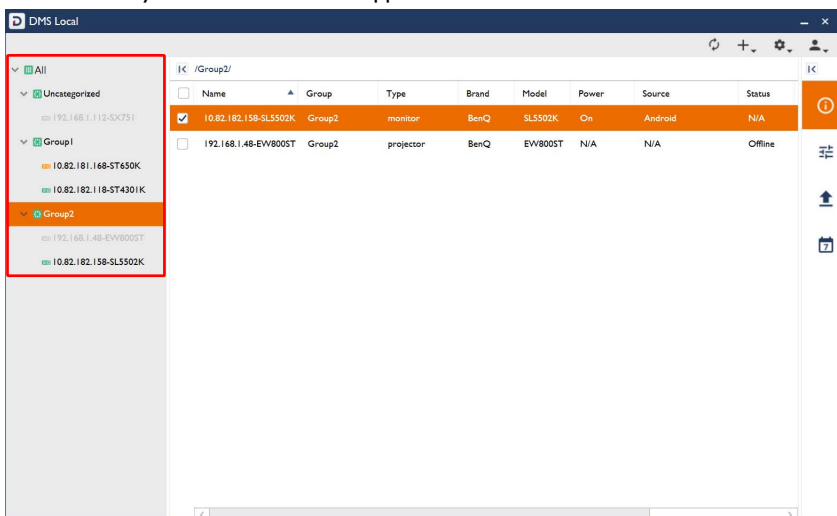
## Supprimer un appareil

Pour supprimer un appareil de l'arborescence des appareils, cliquez droit sur l'appareil que vous voulez supprimer dans l'arborescence des appareils, puis sélectionnez **Supprimer**.



## Icône de l'arborescence des appareils

Comme décrit précédemment, l'arborescence des appareils liste tous les appareils gérés par DMS Local dans une structure hiérarchique en arborescence. L'arborescence des appareils présente également diverses icônes qui vous permettent de visualiser rapidement l'état actuel de tous les appareils et de savoir s'il existe ou non des erreurs entraînant un dysfonctionnement de l'appareil.



## Icônes d'état

Des icônes indiquant l'état actuel de chaque appareil apparaissent à gauche du nom de l'appareil dans l'arborescence des appareils. Des icônes indiquant les erreurs pour un appareil apparaissent à droite du nom de l'appareil dans l'arborescence des appareils. Le tableau ci-dessous fournit une description de chaque icône.

Icône	État	Description
	En ligne	L'appareil est allumé.
	Veille	L'appareil est en mode veille.
	Hors ligne	L'appareil n'est pas détecté par DMS Local. Cet état indique généralement un problème avec la connexion de l'appareil au réseau ou avec le réseau lui-même. Dans ce cas, il est conseillé de vérifier la connexion de l'appareil.
	Erreur*	Une erreur a été détectée dans le projecteur. Pour une description plus détaillée de l'erreur, consultez la colonne <b>Erreur</b> du projecteur dans le panneau du projecteur.

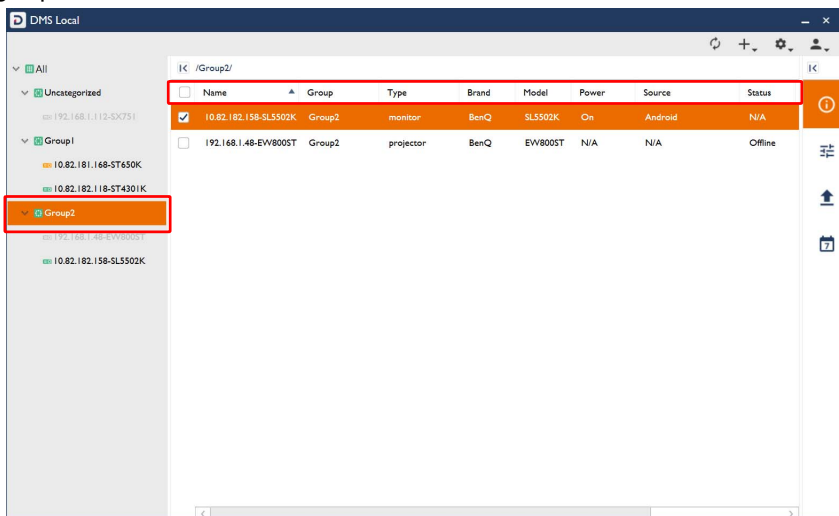
\*Pour les projecteurs uniquement

## Surveiller vos appareils

Au-delà des icônes d'état affichées dans l'arborescence des appareils, DMS Local comporte le panneau de l'appareil pour contrôler l'état de votre appareil et l'onglet Informations pour afficher des informations détaillées pour chaque appareil, tous deux décrits dans les sections ci-dessous.

### Le panneau de l'appareil

Quand un appareil individuel ou un groupe d'appareils est sélectionné dans l'arborescence des appareils, le panneau de l'appareil de la page principale de DMS Local affiche des informations détaillées sur l'état de l'appareil sélectionné ou des appareils du groupe sélectionné.



Le tableau ci-dessous décrit les informations figurant sur le panneau de l'appareil.

Élément	Description
<b>Nom</b>	Nom de l'appareil.
<b>Groupe</b>	Groupe auquel appartient l'appareil.
<b>Type</b>	Type d'appareil, projecteur ou moniteur.
<b>Marque</b>	Marque de l'appareil.
<b>Modèle</b>	Nom du modèle de l'appareil.
<b>Alimentation</b>	État actuel de l'alimentation de l'appareil. Voir <a href="#">Alimentation</a> pour les définitions des différents états d'alimentation.
<b>Source</b>	Source actuelle du signal pour l'appareil.
<b>État</b>	État actuel de fonctionnement de l'appareil. Voir <a href="#">État</a> pour les définitions des différents états.

Élément	Description
<b>Adresse IP</b>	Adresse IP de l'appareil.
<b>Erreur*</b>	Messages d'erreur ou d'avertissement pour le projecteur. Voir <a href="#">Erreur (Pour les projecteurs uniquement)</a> pour les définitions des différents messages d'erreur.
<b>Lumière utilisée*</b>	Le nombre d'heures cumulées d'utilisation de la lampe.
<b>Lumière 2 utilisée*</b>	Le nombre d'heures cumulées d'utilisation de la deuxième lampe.
*Pour les projecteurs uniquement	

## Alimentation

La colonne **Alimentation** du panneau des appareils indique l'état d'alimentation actuel des appareils. Le tableau suivant définit les différents états d'alimentation disponibles dans le panneau de l'appareil.

État d'alimentation	Description
<b>Activé</b>	L'appareil est allumé.
<b>Veille</b>	L'appareil est en mode veille.
<b>N/D</b>	L'appareil n'est pas détecté par DMS Local. Cet état indique généralement un problème avec la connexion de l'appareil au réseau ou avec le réseau lui-même. Dans ce cas, il est conseillé de vérifier la connexion de l'appareil.

## État





La colonne **État** du panneau des appareils indique l'état de fonctionnement actuel des appareils. Le tableau suivant définit les différents états disponibles dans le panneau de l'appareil.

État	Description
<b>Normal</b>	L'appareil fonctionne normalement.
<b>Erreur*</b>	Le projecteur a rencontré une erreur de fonctionnement. Quand cet état est affiché, vérifiez la colonne <b>Erreur</b> dans le panneau du projecteur pour afficher des informations détaillées concernant l'erreur de fonctionnement.
<b>N/D</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'appareil ne prend pas en charge la transmission de messages d'erreur sur le réseau.</li> <li>L'appareil est en mode veille.</li> </ul>

État	Description
<b>Hors ligne</b>	L'appareil n'est pas détecté par DMS Local. Cet état indique généralement un problème avec la connexion de l'appareil au réseau ou avec le réseau lui-même. Dans ce cas, il est conseillé de vérifier la connexion de l'appareil.
*Pour les projecteurs uniquement	

### Erreur (Pour les projecteurs uniquement)

Selon l'état de fonctionnement indiqué dans la colonne **État** du panneau du projecteur, la colonne **Erreur** peut afficher un message plus détaillé concernant le type d'erreur de fonctionnement que le projecteur a pu rencontrer. Le tableau suivant définit les différentes erreurs de fonctionnement présentes dans le panneau du projecteur.

Icône/ Message d'erreur	Description
	Indique une erreur système basée sur un des scénarios suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Échec de démarrage de la roue chromatique.</li> <li>• L'interpolateur s'est arrêté anormalement.</li> <li>• La durée de vie du filtre a changé.</li> <li>• Échec de réinitialisation de l'interpolateur.</li> </ul>
	Indique une erreur de la lampe basée sur un des scénarios suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• La durée de vie de la lampe/source lumineuse est épuisée.</li> <li>• La porte de la lampe n'est pas fermée.</li> <li>• Erreur de lampe 1 / source lumineuse.</li> <li>• Erreur de lampe 2 / source lumineuse.</li> <li>• Panne des deux lampes.</li> <li>• Lampe 1 / source lumineuse n'est pas allumée.</li> </ul>
	Indique qu'au moins un des ventilateurs du projecteur a rencontré une erreur.
	Indique une erreur de température basée sur un des scénarios suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Erreur de température 1 ou 2.</li> <li>• Erreur de capteur thermique 1 ou 2 ouvert.</li> <li>• Erreur de capteur thermique 1 ou 2 court-circuité.</li> <li>• Erreur de connexion IC thermique #1 ou 2 I2C.</li> <li>• Erreur de rupture thermique.</li> </ul>
(Aucun message)	Il n'y a actuellement aucun problème de fonctionnement (le champ <b>État</b> affichera <b>Normal</b> ).

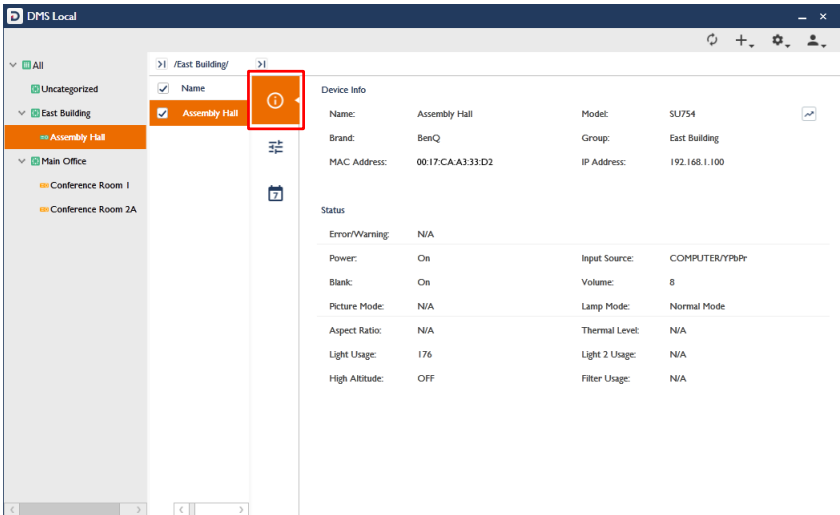
Icône/ Message d'erreur	Description
<b>N/D</b>	<p>DMS Local ne peut pas lire les informations d'état du projecteur. Cela peut indiquer les scénarios suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le projecteur ne prend pas en charge la transmission de messages d'erreur sur le réseau.</li><li>• Le projecteur est en mode veille (le champ <b>État</b> affichera <b>N/D</b>).</li><li>• Le projecteur n'est pas détecté par DMS Local (le champ <b>État</b> affichera <b>Hors ligne</b>).</li></ul>



Pour plus d'informations sur les descriptions des erreurs, les définitions des indicateurs du projecteur et le dépannage, veuillez consulter le manuel d'utilisation du projecteur.

## L'onglet Informations

L'onglet Informations de DMS Local affiche des informations détaillées sur un appareil et n'est accessible que quand un seul appareil est sélectionné dans le panneau des appareils et que l'on clique sur le bouton Informations dans le panneau d'action.



Le tableau ci-dessous décrit les informations détaillées figurant dans l'onglet Informations.

Élément	Description
<b>Nom</b>	Nom de l'appareil.
<b>Modèle</b>	Nom du modèle de l'appareil.
<b>Marque</b>	Marque de l'appareil.
<b>Groupe</b>	Groupe auquel appartient l'appareil.
<b>Type<sup>1</sup></b>	Décrit le type d'appareil/affichage (p.ex. moniteur, IFP, signalisation, etc.).
<b>Adresse MAC</b>	Adresse MAC de l'appareil.
<b>Adresse IP</b>	Adresse IP de l'appareil.
<b>Version<sup>1</sup></b>	Indique la version du micrologiciel installé sur l'affichage.
<b>ID d'appareil<sup>1</sup></b>	Numéro d'identification unique pour l'affichage.
<b>Erreur/ Avertissement<sup>2</sup></b>	Messages d'erreur ou d'avertissement pour le projecteur. Voir <a href="#">Erreur (Pour les projecteurs uniquement)</a> pour les définitions des différents messages d'erreur.
<b>Alimentation</b>	État actuel de l'alimentation de l'appareil. Voir <a href="#">Alimentation</a> pour les définitions des différents états d'alimentation.



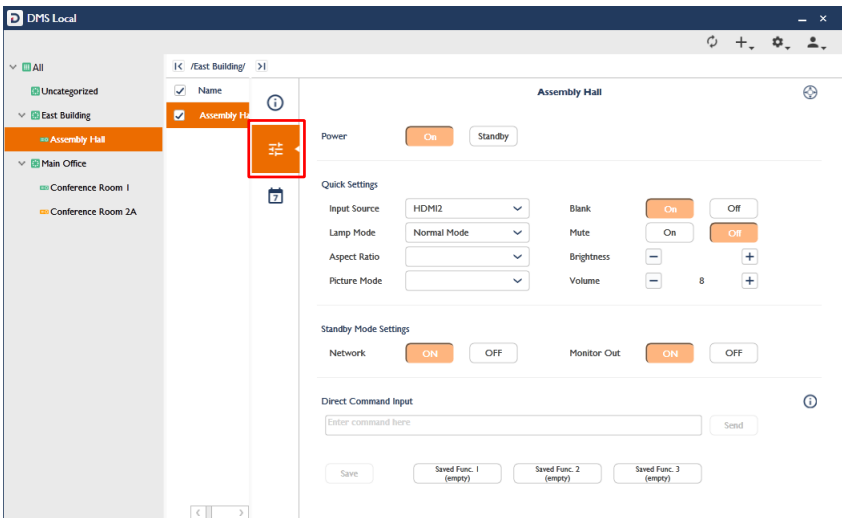
Élément	Description
<b>Source d'entrée</b>	Source actuelle du signal pour l'appareil.
<b>Vide</b>	Indique si la fonction d'écran vide de l'appareil est activée ou désactivée.
<b>Volume</b>	Niveau de volume actuel de l'appareil.
<b>Mode image</b>	Réglage actuel du mode d'image pour l'appareil.
<b>Mode lampe<sup>2</sup></b>	Réglage actuel du mode lampe pour le projecteur.
<b>Format d'affichage</b>	Format d'affichage actuel de l'appareil.
<b>Niveau thermique<sup>2</sup></b>	Niveau thermique actuel du projecteur.
<b>Lumière utilisée<sup>2</sup></b>	Le nombre d'heures cumulées d'utilisation de la lampe.
<b>Lumière 2 utilisée<sup>2</sup></b>	Le nombre d'heures cumulées d'utilisation de la deuxième lampe.
<b>Haute altitude<sup>2</sup></b>	Indique si la configuration haute altitude est activée ou désactivée.
<b>Utilisation du filtre<sup>2</sup></b>	Filtre actuel utilisé pour le projecteur.
<b>Exécution de l'appareil<sup>1</sup></b>	Durée de fonctionnement actuelle de l'affichage (en heures).
<sup>1</sup> Pour les affichages uniquement	
<sup>2</sup> Pour les projecteurs uniquement	



- Les champs affichés dans l'onglet Informations peuvent varier en fonction du modèle sélectionné.
- Si le projecteur ne prend pas en charge la transmission des informations d'un certain champ sur le réseau, le champ affichera « N/D ».
- Pour les projecteurs non-BenQ, seuls les champs suivants afficheront des informations : **Nom**, **Groupe**, **Marque**, **Modèle**, **Alimentation** et **Adresse IP**. Tous les autres champs afficheront « N/D ».

## Contrôler vos appareils

L'onglet Contrôle de DMS Local comporte un panneau de fonctions qui vous permet de contrôler un appareil individuel ou un groupe entier quand ils sont sélectionnés dans le panneau de l'appareil et que vous cliquez sur le bouton de contrôle dans le panneau d'action. L'onglet Contrôle permet également aux utilisateurs de saisir et d'enregistrer des codes de commande à l'aide du protocole BenQ (pour les appareils BenQ), du protocole PJLink ou d'une saisie automatique via le port du protocole (pour les projecteurs non BenQ) afin de créer des commandes personnalisées pour l'appareil.



Quand DMS Local détecte un problème de connexion de l'appareil au réseau, tous les boutons et champs de l'onglet Contrôle sont grisés.

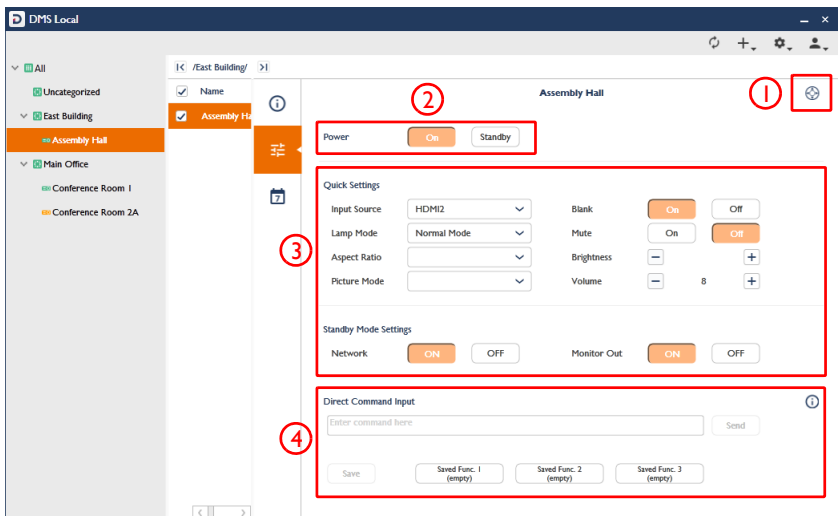
L'onglet Contrôle affiche différents éléments de contrôle en fonction du type de sélection effectuée dans le panneau de l'appareil. Les sélections possibles sont les suivantes :

- Un seul projecteur BenQ
- Un seul projecteur non-BenQ
- Un seul affichage BenQ
- Plusieurs projecteurs dans un groupe
- Plusieurs affichages dans un groupe

Les sections ci-dessous décrivent le panneau de contrôle de chacun des éléments ci-dessus.

## L'onglet Contrôle (un seul projecteur BenQ)

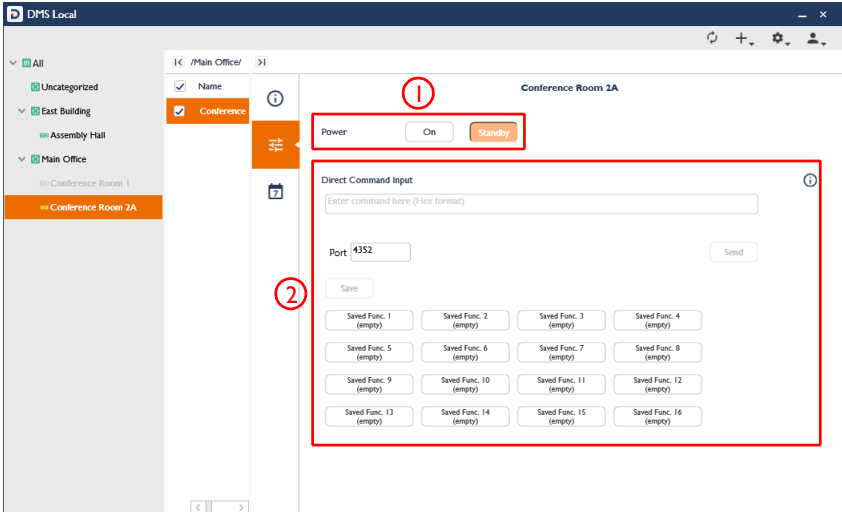
Quand un seul projecteur BenQ est sélectionné dans le panneau du projecteur, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :



No.	Élément	Description
1	Clavier virtuel	Cliquez pour afficher un clavier virtuel pour le projecteur. Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur le clavier virtuel.
2	<b>Alimentation</b>	Allume le projecteur ou le place en mode veille.
3	<b>Paramètres rapides</b>	Comporte des boutons et des menus pour contrôler votre projecteur. Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur les contrôles des paramètres rapides.
4	<b>Entrée de la commande directe</b>	Envoyez ou enregistrez des codes de commande personnalisés pour le projecteur en utilisant le protocole BenQ pour le contrôle du projecteur. Voir <a href="#">Entrée de la commande directe</a> pour plus d'informations sur les contrôles de base.

## L'onglet Contrôle (un seul projecteur non-BenQ)

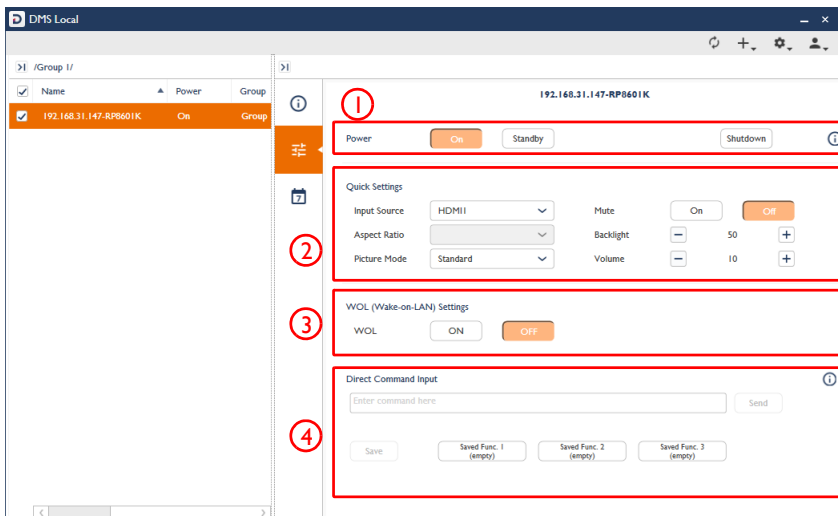
Quand un seul projecteur non-BenQ est sélectionné dans le panneau du projecteur, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :





No.	Élément	Description
1	<b>Alimentation</b>	Allume le projecteur ou le place en mode veille via le protocole PJ Link.
2	<b>Entrée de la commande directe</b>	Envoyez ou enregistrez des codes de commande personnalisés pour le projecteur en utilisant soit le protocole PJLink (par défaut), soit une entrée directe via le port de protocole. Voir <a href="#">Entrée de la commande directe</a> pour plus d'informations sur les contrôles de base.

## L'onglet Contrôle (un seul affichage BenQ)

Quand un seul affichage BenQ est sélectionné dans le panneau de l'affichage, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :

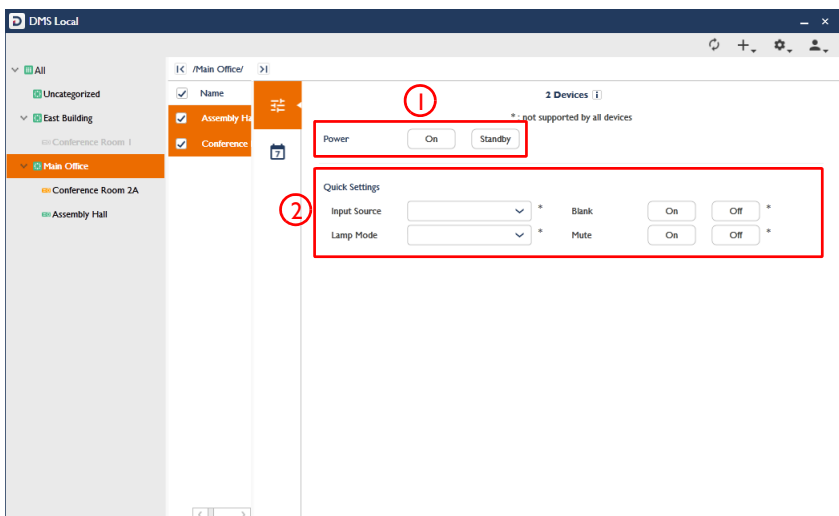




No.	Élément	Description
1	<b>Alimentation</b>	<p>Allume l'affichage, le met en mode veille ou éteint (arrête) l'affichage.</p> <p> Pour mettre l'affichage sous tension via DMS Local, assurez-vous que <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> sur l'affichage est activé et que l'affichage est connecté au réseau via le port LAN (RJ-45). Wake-on-LAN ne fonctionne pas sur une connexion Wi-Fi.</p>
2	<b>Paramètres rapides</b>	<p>Comporte des boutons et des menus pour contrôler votre affichage.</p> <p>Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur les contrôles des paramètres rapides.</p>
3	<b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b>	<p>Permet à l'affichage d'être allumé à distance depuis un état d'arrêt via le port LAN.</p> <p> La fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> n'est possible que sur les affichages qui sont connectés au réseau via leur port LAN (RJ-45). Les affichages qui sont connectés au réseau via une connexion Wi-Fi ne pourront pas utiliser la fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b>.</p>

No.	Élément	Description
4	<b>Entrée de la commande directe</b>	Envoyez ou enregistrez des codes de commande personnalisés pour l'affichage en utilisant le protocole BenQ pour le contrôle de l'affichage. Voir <a href="#">Entrée de la commande directe</a> pour plus d'informations sur les contrôles de base.

## L'onglet Contrôle (plusieurs projecteurs)

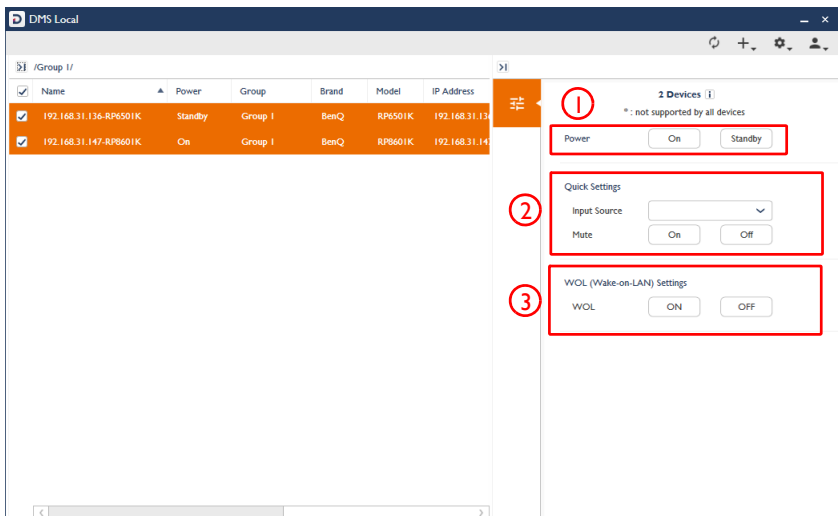
Quand plusieurs projecteurs d'un groupe de projecteurs sont sélectionnés dans le panneau du projecteur, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :






No.	Élément	Description
1	<b>Alimentation</b>	Allume le projecteur ou le place en mode veille.
2	<b>Paramètres rapides</b>	Comporte des boutons et des menus pour contrôler votre projecteur. Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur les contrôles des paramètres rapides.  Seules les fonctions prises en charge par tous les projecteurs du groupe seront prises en charge dans la section <b>Paramètres rapides</b> . Les fonctions qui ne sont pas prises en charge par tous les projecteurs sont signalées par un astérisque (*).
 Si un projecteur non-BenQ fait partie du groupe de projecteurs sélectionnés, seule la fonction <b>Alimentation</b> sera disponible dans l'onglet Contrôle.		

## L'onglet Contrôle (plusieurs affichages)

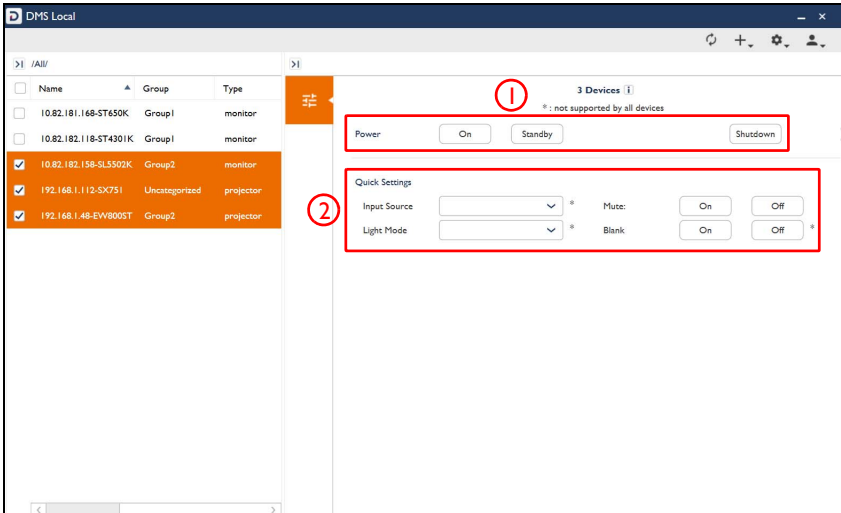
Quand plusieurs affichages d'un groupe d'affichages sont sélectionnés dans le panneau de l'affichage, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :





No.	Élément	Description
1	<b>Alimentation</b>	<p>Allume l'affichage ou le place en mode veille.</p> <p> Pour mettre l'affichage sous tension via DMS Local, assurez-vous que <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> sur l'affichage est activé et que l'affichage est connecté au réseau via le port LAN (RJ-45). Wake-on-LAN ne fonctionne pas sur une connexion Wi-Fi.</p>
2	<b>Paramètres rapides</b>	<p>Comporte des boutons et des menus pour contrôler votre affichage.</p> <p>Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur les contrôles des paramètres rapides.</p> <p> Seules les fonctions prises en charge par tous les affichages du groupe seront prises en charge dans la section <b>Paramètres rapides</b>. Les fonctions qui ne sont pas prises en charge par tous les affichages sont signalées par un astérisque (*).</p>
3	<b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b>	<p>Permet à l'affichage d'être allumé à distance depuis un état d'arrêt via le port LAN.</p> <p> La fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> n'est possible que sur les affichages qui sont connectés au réseau via leur port LAN (RJ-45). Les affichages qui sont connectés au réseau via une connexion Wi-Fi ne pourront pas utiliser la fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b>.</p>

## L'onglet Contrôle (plusieurs appareils)

Quand plusieurs appareils d'un groupe à la fois de projecteurs et d'affichages sont sélectionnés dans le panneau de l'appareil, l'onglet Contrôle présente les éléments suivants :



No.	Élément	Description
1	<b>Alimentation</b>	<p>Allume les appareils, les met en mode veille ou éteint (arrête) les appareils.</p> <p> Pour mettre l'affichage sous tension via DMS Local, assurez-vous que <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> sur l'affichage est activé et que l'affichage est connecté au réseau via le port LAN (RJ-45). Wake-on-LAN ne fonctionne pas sur une connexion Wi-Fi.</p>
2	<b>Paramètres rapides</b>	<p>Comporte des boutons et des menus pour contrôler votre appareil.</p> <p>Voir <a href="#">Paramètres rapides</a> pour plus d'informations sur les contrôles des paramètres rapides.</p> <p> Seules les fonctions prises en charge par tous les appareils du groupe seront prises en charge dans la section <b>Paramètres rapides</b>. Les fonctions qui ne sont pas prises en charge par tous les affichages sont signalées par un astérisque (*).</p>



## Paramètres rapides

La section des paramètres rapides de l'onglet Contrôle comporte les boutons et menus suivants qui vous aident à contrôler votre appareil.


Quick Settings

Input Source	<input type="text" value="HDMI2"/>	Blank	<input type="button" value="On"/>	<input type="button" value="Off"/>
Lamp Mode	<input type="text" value="Normal Mode"/>	Mute	<input type="button" value="On"/>	<input type="button" value="Off"/>
Aspect Ratio	<input type="text"/>	Brightness	<input type="button" value="-"/>	<input type="button" value="+"/>
Picture Mode	<input type="text"/>	Volume	<input type="button" value="-"/>	<input type="text" value="8"/> <input type="button" value="+"/>

---

Standby Mode Settings

Network	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>	Monitor Out	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>
---------	-----------------------------------	------------------------------------	-------------	-----------------------------------	------------------------------------

Bouton	Description
<b>Source d'entrée</b>	Définit la source d'entrée pour l'appareil.
<b>Vide<sup>2</sup></b>	Active ou désactive un écran vide pour le projecteur.
<b>Mode lampe<sup>2</sup></b>	Sélectionnez les paramètres du mode lampe pour le projecteur.
<b>Mode de lumière</b>	Sélectionnez les paramètres du mode de lumière pour l'appareil.
<b>Muet</b>	Désactive ou active la sortie audio.
<b>Format d'affichage*</b>	Définir le format d'affichage de l'image pour l'appareil.
<b>Rétroéclairage<sup>1*</sup></b>	Définit le niveau de luminosité du rétroéclairage de l'affichage.
<b>Luminosité<sup>2*</sup></b>	Définit le niveau de luminosité pour le projecteur.
<b>Mode image*</b>	Définit le mode d'image pour l'appareil.
<b>Volume*</b>	Ajuste le volume audio.
<b>Réseau<sup>2*</sup></b>	Active/désactive la fonction réseau en mode veille.
<b>Sortie moniteur<sup>2*</sup></b>	Active/désactive la sortie du signal via le port Sortie moniteur.
<b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)<sup>1*</sup></b>	<p>Permet à l'affichage d'être allumé à distance depuis un état d'arrêt via le port LAN.</p>  <p>La fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> n'est possible que sur les affichages qui sont connectés au réseau via leur port LAN (RJ-45). Les affichages qui sont connectés au réseau via une connexion Wi-Fi ne pourront pas utiliser la fonction <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b>.</p>
<p><sup>1</sup> Pour les affichages uniquement</p> <p><sup>2</sup> Pour les projecteurs uniquement</p> <p>*Non disponible pour plusieurs appareils.</p>	



- Les champs affichés dans la section des paramètres rapides peuvent varier en fonction du modèle sélectionné.
  - Quand l'appareil est en mode veille, tous les champs de la section des paramètres rapides sont vides.
  - Quand l'appareil est allumé, les champs de la section des paramètres rapides sont définis selon les configurations actuelles de l'appareil.
  - Quand DMS Local détecte un problème de connexion de l'appareil au réseau, les champs de la section des paramètres rapides sont grisés.
  - Quand la section des paramètres rapides est ouverte pour plusieurs appareils, les champs de contrôle et les options disponibles qui ne sont pas pris en charge par tous les appareils comportent un astérisque (\*).
-

## Entrée de la commande directe

La section **Entrée de la commande directe** de l'onglet Contrôle vous permet de créer des contrôles personnalisés pour votre appareil en utilisant des commandes directes. Par exemple, vous pouvez créer une commande pour que votre appareil fasse pivoter son écran de 90 degrés dans le sens horaire.



- Les projecteurs non-BenQ prennent en charge les commandes directes, à condition que le port de protocole soit saisi.
- Les fonctions disponibles pour les appareils qui prennent en charge les commandes directes et leurs commandes correspondantes varient selon le modèle. Vérifiez les spécifications et le manuel d'utilisation de votre appareil pour connaître les fonctions et les commandes disponibles.
- Les contrôles par commande directe ne peuvent être utilisés que sur un seul appareil à la fois.

La section **Entrée de la commande directe** pour un appareil BenQ est présentée ci-dessous :

The screenshot shows a web interface titled "Direct Command Input" with a help icon (i) in the top right. It features a large text input field for the command, a "Send" button to its right, and a "Save" button below. Underneath, there are four buttons labeled "Saved Func. 1 (empty)", "Saved Func. 2 (empty)", "Saved Func. 3 (empty)", and "Saved Func. 4 (empty)".

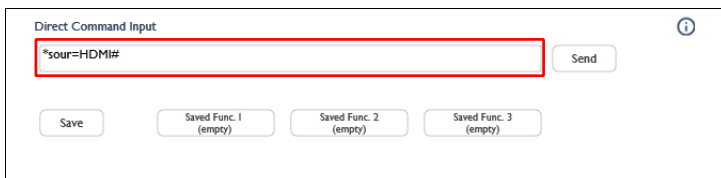
La section **Entrée de la commande directe** pour un projecteur non-BenQ est présentée ci-dessous :

The screenshot shows a web interface titled "Direct Command Input" with a help icon (i) in the top right. It features a large text input field for the command, a "Port" dropdown menu set to "4352", and a "Send" button to its right. Below these are a "Save" button and a grid of 16 buttons labeled "Saved Func. 1 (empty)" through "Saved Func. 16 (empty)".

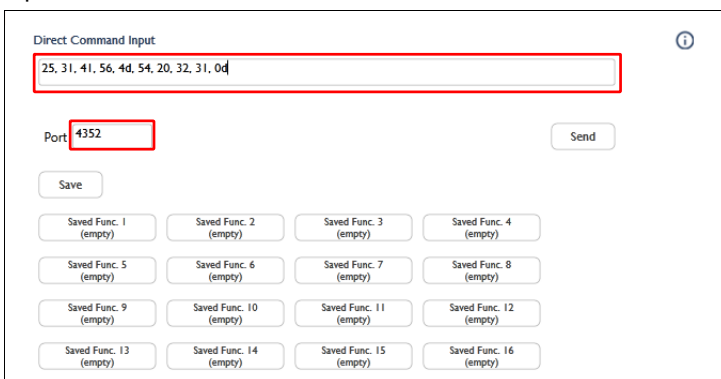
## Créer une commande directe ponctuelle

Pour créer une commande directe ponctuelle, procédez comme suit :

1. Pour les appareils BenQ - saisissez le code de commande directe dans le champ **Entrée de la commande directe**.



Pour les projecteurs non-BenQ - saisissez le code de commande directe dans le champ **Entrée de la commande directe** et le port TCP du projecteur dans le champ **Port**.



Les commandes pour les projecteurs BenQ doivent être au format ASCII, tandis que les commandes pour les projecteurs non-BenQ doivent être au format hexadécimal. Pour plus d'informations sur la création de commandes directes, voir [Aide de la commande directe](#).

2. Cliquez sur **Envoyer** et attendez la confirmation que la commande a été exécutée avec succès.



Pour éviter des changements rapides de l'état de l'appareil, l'option **Entrée de la commande directe** sera grisée pendant que DMS Local confirme la réussite de la commande directe. Une fois que la commande directe a été confirmée ou que le processus de confirmation a expiré, le champ revient à son état normal.


## Enregistrer un bouton de commande directe personnalisé

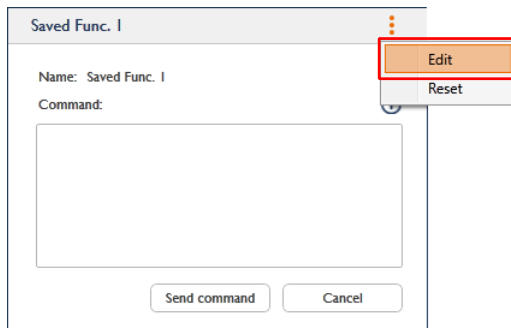
Pour enregistrer une commande directe en tant que bouton personnalisé, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton que vous voulez personnaliser dans la section de contrôle de commande directe.

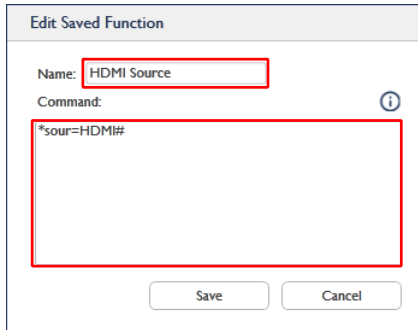


La section de contrôle de commande directe pour les appareils BenQ comporte trois boutons de commande directe disponibles pour la personnalisation, tandis que la section de contrôle de commande directe pour les appareils non-BenQ comporte 16 boutons de commande directe disponibles pour la personnalisation.

2. Dans la fenêtre **Fonc enregistrée** qui apparaît, cliquez sur le bouton des options (  ) et sélectionnez **Modifier**.



3. Pour les appareils BenQ - dans la fenêtre **Modifier la fonction enregistrée**, saisissez un nom pour le bouton dans le champ **Nom** et le code de commande directe dans le champ **Commande**.



Edit Saved Function

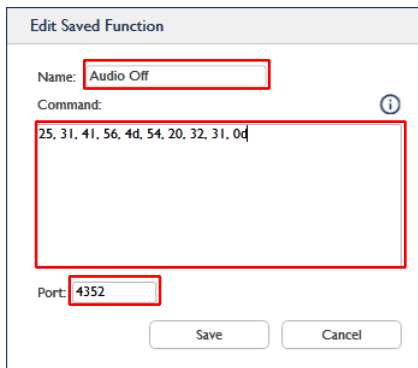
Name: HDMI Source

Command: ⓘ

```
*sour=HDMI#
```

Save Cancel

Pour les projecteurs non-BenQ - dans la fenêtre **Modifier la fonction enregistrée**, saisissez un nom pour le bouton dans le champ **Nom** et le code de commande directe dans le champ **Commande**, puis le port TCP du projecteur dans le champ **Port**.



Edit Saved Function

Name: Audio Off

Command: ⓘ

```
25, 31, 41, 56, 4d, 54, 20, 32, 31, 0d
```

Port: 4352

Save Cancel



Les commandes pour les projecteurs BenQ doivent être au format ASCII, tandis que les commandes pour les appareils non-BenQ doivent être au format hexadécimal. Pour plus d'informations sur la création de commandes directes, voir [Aide de la commande directe](#).

4. Cliquez sur **Sauvegarder** dans **Modifier la fonction enregistrée**, votre bouton de commande directe personnalisé apparaîtra dans la section de contrôle de commande directe du panneau de contrôle, sur lequel vous pourrez cliquer pour envoyer la commande.

## Aide de la commande directe

Si vous avez besoin d'aide pour créer des commandes directes dans DMS Local, vous pouvez cliquer sur le bouton d'aide ⓘ situé dans la section de contrôle de commande directe pour obtenir des consignes sur la création de commandes directes.



Direct Command Input ⓘ

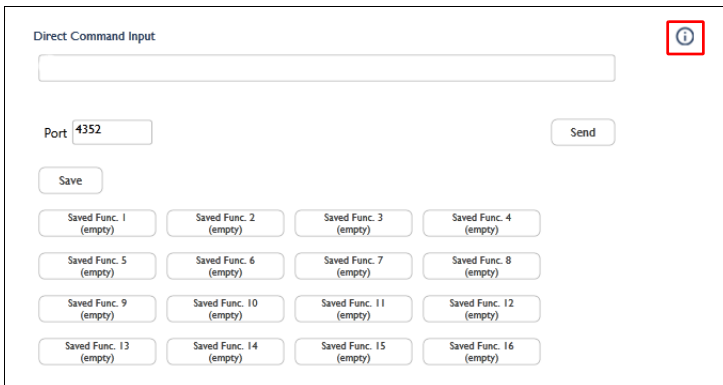
Send

Save

Saved Func. 1 (empty)

Saved Func. 2 (empty)

Saved Func. 3 (empty)



Direct Command Input ⓘ

Port 4352 Send

Save

Saved Func. 1 (empty)

Saved Func. 2 (empty)

Saved Func. 3 (empty)

Saved Func. 4 (empty)

Saved Func. 5 (empty)

Saved Func. 6 (empty)

Saved Func. 7 (empty)

Saved Func. 8 (empty)

Saved Func. 9 (empty)

Saved Func. 10 (empty)

Saved Func. 11 (empty)

Saved Func. 12 (empty)

Saved Func. 13 (empty)

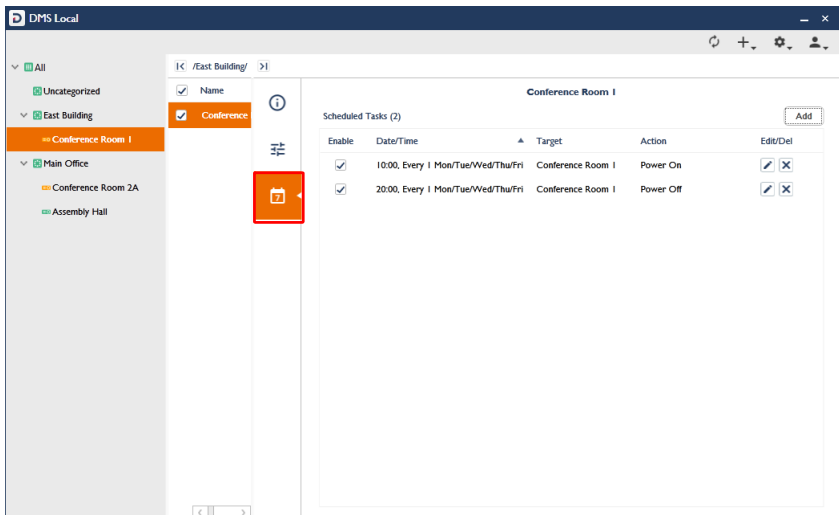
Saved Func. 14 (empty)

Saved Func. 15 (empty)

Saved Func. 16 (empty)




## Planifier une tâche pour vos appareils

L'onglet Planification de DMS Local permet de créer des tâches planifiées pour un appareil individuel ou un groupe entier d'appareils quand ils sont sélectionnés dans le panneau de l'appareil, où les appareils exécuteront automatiquement une certaine fonction à un jour/une heure donnés.






L'onglet Planification n'est pas disponible si le groupe comprend à la fois des projecteurs et des affichages.

Le tableau ci-dessous décrit les éléments figurant dans l'onglet Planification :

Élément	Description
<b>Ajouter</b>	<p>Cliquez pour ajouter une nouvelle tâche planifiée.</p> <p>Voir <a href="#">Créer/modifier une tâche planifiée</a> pour plus d'informations sur l'ajout d'une tâche planifiée.</p>  Des tâches planifiées peuvent être ajoutées pour un seul appareil BenQ/non-BenQ ou un groupe d'appareils BenQ et/ou non-BenQ.
<b>Activer</b>	<p>Cochez la case d'une tâche planifiée dans cette colonne pour activer cette tâche.</p>  Les tâches planifiées dont la case n'est pas cochée sont désactivées et apparaissent en gris.
<b>Date/Heure*</b>	<p>Indique le jour, l'heure et la fréquence d'une tâche planifiée donnée.</p>  Le format de l'entrée de <b>Date/Heure</b> est : [Heure], [Fréquence (en semaines)], [Jours/Date]. Par exemple, « 16:30, Tous les 3 Lun/Mar » signifie que la tâche est planifiée toutes les trois semaines, les lundis et mardis à 16h30.



Élément	Description
<b>Cible*</b>	Indique les appareils auxquels la tâche planifiée s'applique.
<b>Action*</b>	 Affiche la tâche planifiée. Les tâches planifiées qui sont désactivées seront grisées. Les tâches planifiées qui ont déjà été complétées et qui n'ont plus d'instances planifiées seront grisées et barrées.
<b>Modifier/ Suppr.</b>	Cliquez sur le bouton Modifier (  ) pour modifier la tâche planifiée ; cliquez sur le bouton Supprimer (  ) pour supprimer la tâche planifiée.
*Cliquez sur l'en-tête de ce champ pour trier la liste des tâches planifiées en fonction de ce champ.	

## Créer/modifier une tâche planifiée

Pour créer une tâche planifiée, procédez comme suit :



L'onglet Planification n'est pas disponible si le groupe comprend à la fois des projecteurs et des affichages.

1. Sélectionnez les appareils auxquels vous voulez appliquer la tâche planifiée dans le panneau de l'appareil, puis cliquez sur l'onglet Planification.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter** dans l'onglet Planification de l'appareil.
3. Configurez les éléments suivants dans le menu **Ajouter une tâche planifiée** :

**Add schedule task**

Target: Conference Room 1

Power On AM 10:00  
 Power Off AM 10:04

---

Frequency: Custom

Every 1 Week


S M T W T F S

Start date: 2018/09/03

- a. Cochez la case à côté de la tâche que vous voulez que l'appareil exécute en fonction de la planification définie.
- b. Définissez l'heure à laquelle vous voulez que la tâche soit exécutée.
- c. Définissez la fréquence de la tâche. Les options disponibles sont **Une fois** (par défaut), **Quotidien**, **Hebdomadaire**, **Mensuel** et **Personnalisé**.

- d. Si vous sélectionnez **Personnalisé** dans le champ **Fréquence**, saisissez la fréquence (en semaines) à laquelle la tâche sera effectuée et les jours au cours desquels elle sera effectuée.
  - e. Saisissez la date à laquelle la tâche planifiée commencera.
4. Cliquez sur le bouton **Ajouter** dans le menu **Ajouter une tâche planifiée** pour terminer la création de la tâche planifiée. Par défaut, la tâche créée sera automatiquement activée.

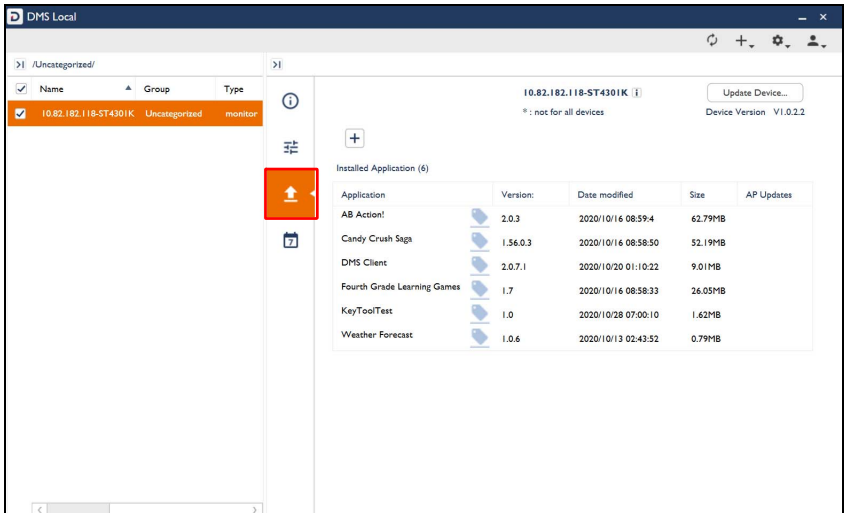
Pour modifier une tâche planifiée, procédez comme suit :

1. Sélectionnez les appareils dont vous voulez modifier la tâche planifiée dans le panneau de l'appareil, puis cliquez sur l'onglet Planification.
2. Cliquez sur le bouton Modifier () de la tâche planifiée que vous souhaitez modifier dans l'onglet Planification de l'appareil.
3. Modifiez les éléments du menu **Modifier une tâche planifiée** en fonction des descriptions de l'étape 3 ci-dessus.
4. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder** dans le menu **Modifier une tâche planifiée** pour terminer la modification de la tâche planifiée. La tâche modifiée conservera le paramètre activé/désactivé d'avant sa modification.

La plupart des appareils ne disposant pas de fonctions intégrées d'enregistrement de la date et de l'heure, DMS Local doit rester ouvert après la création d'une tâche planifiée afin de garantir l'exécution de la tâche.


## L'onglet Liste d'applis

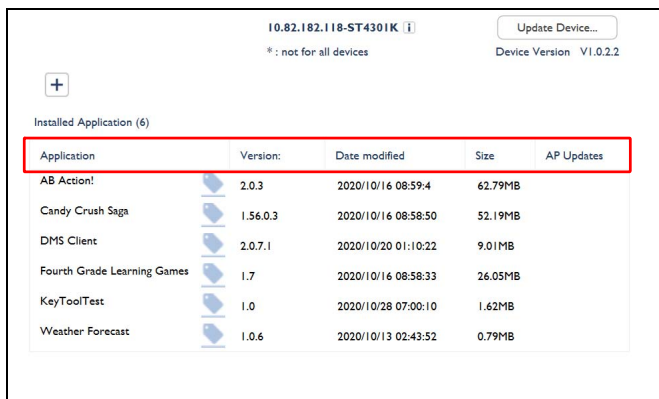
Pour certains appareils dotés de systèmes d'exploitation Android compatibles, le panneau d'action comporte un onglet Liste d'applis qui permet d'afficher les applis installées sur vos appareils, de modifier le nom et la description des applis installées, d'installer et/ou de désinstaller des applis sur votre appareil et de mettre à jour le système d'exploitation Android de l'appareil.



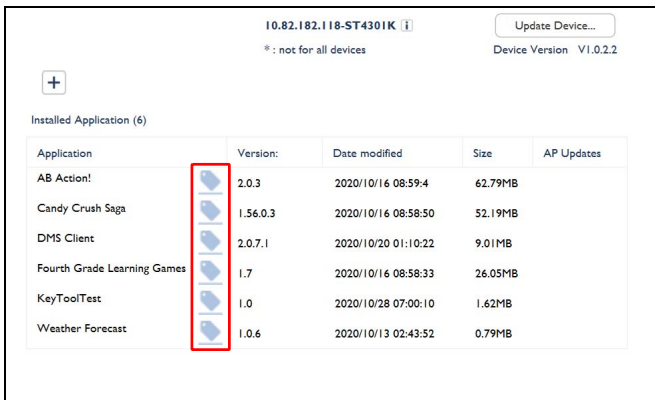
La prise en charge de la fonction Liste d'applis dépend de la version du système d'exploitation Android installée sur votre appareil. Tous les appareils équipés du système d'exploitation Android ne prennent pas en charge la fonction Liste d'applis.

## Afficher les applis installées

Après avoir sélectionné le bouton Liste d'applis (  ) dans le panneau d'action, le menu Liste d'applis apparaît et affiche une liste des applis installées sur votre appareil ainsi que des informations telles que le numéro de version, la date de modification et la taille du fichier pour chaque appli.



Pour afficher une description détaillée de chaque appli, sélectionnez le bouton de tag (🏷️) à droite du nom de l'appli.



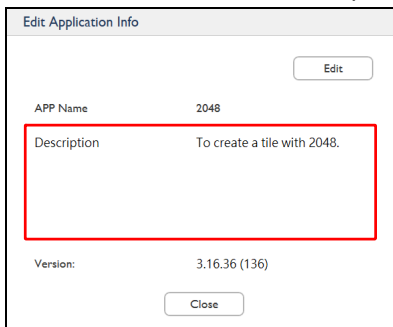
10.82.182.118-ST430IK ⓘ Update Device...  
\*: not for all devices Device Version V1.0.2.2

+

Installed Application (6)

Application	Version:	Date modified	Size	AP Updates
AB Action!	2.0.3	2020/10/16 08:59:4	62.79MB	🏷️
Candy Crush Saga	1.56.0.3	2020/10/16 08:58:50	52.19MB	🏷️
DMS Client	2.0.7.1	2020/10/20 01:10:22	9.01MB	🏷️
Fourth Grade Learning Games	1.7	2020/10/16 08:58:33	26.05MB	🏷️
KeyToolTest	1.0	2020/10/28 07:00:10	1.62MB	🏷️
Weather Forecast	1.0.6	2020/10/13 02:43:52	0.79MB	🏷️

Une fois sélectionné, une fenêtre s'ouvre et affiche la description de l'appli.



Edit Application Info

Edit

APP Name 2048

Description To create a tile with 2048.

Version: 3.16.36 (136)

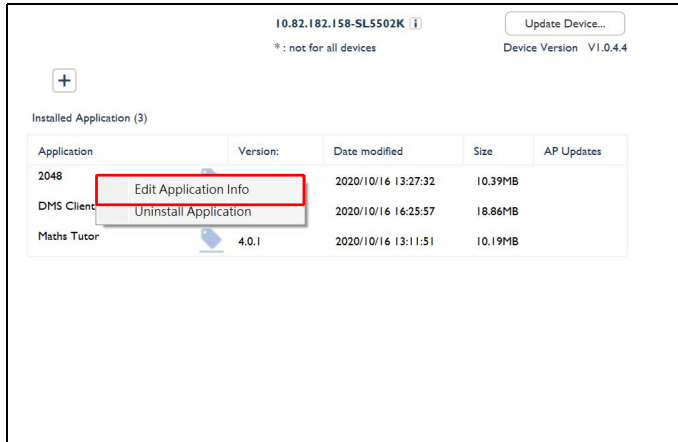
Close

## Modifier le nom et la description d'une appli

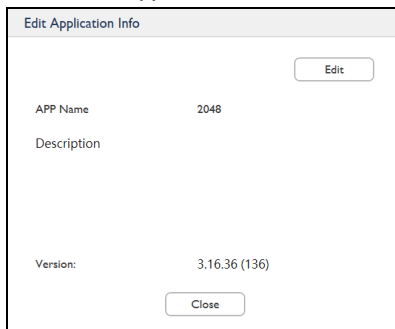
Pour modifier le nom et la description d'une appli listée dans le menu Liste des applis :

1. Sélectionnez une des options suivantes :

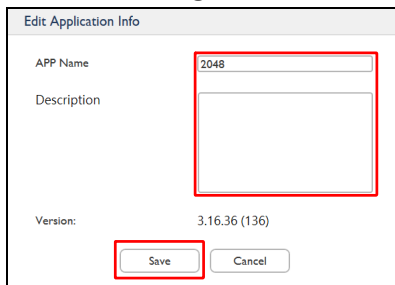
- Cliquez droit sur une appli dans la liste des applis, puis sélectionnez **Modifier les infos de l'application**.



- Dans la fenêtre des détails de l'appli, sélectionnez **Modifier**.



2. Dans la fenêtre **Modifier les infos de l'application** qui s'affiche, saisissez un nom d'appli dans le champ **Nom d'appli** et/ou une description dans le champ **Description**, puis sélectionnez **Sauvegarder**.



## Installer une appli

L'onglet Liste des applis permet d'installer des applis sur vos appareils via DMS Local en utilisant un fichier d'installation APK stocké localement.



- Les applis ne peuvent être installées que via un fichier d'installation APK. La fonction Liste des applis ne permet pas d'installer directement des applis depuis Google Play Store.
- La prise en charge de l'appli dépend de la compatibilité de l'appli avec la version d'Android OS installée sur votre appareil.

Pour installer un fichier d'installation d'appli APK :

1. Sélectionnez le bouton d'installation ( **+** ) dans la Liste des applis.

10.82.182.118-ST4301K ⓘ Update Device...  
\*: not for all devices Device Version V1.0.2.2

Installed Application (6)


Application	Version:	Date modified	Size	AP Updates
AB Action!	2.0.3	2020/10/16 08:59:4	62.79MB	
Candy Crush Saga	1.56.0.3	2020/10/16 08:58:50	52.19MB	
DMS Client	2.0.7.1	2020/10/20 01:10:22	9.01MB	
Fourth Grade Learning Games	1.7	2020/10/16 08:58:33	26.05MB	
KeyToolTest	1.0	2020/10/28 07:00:10	1.62MB	

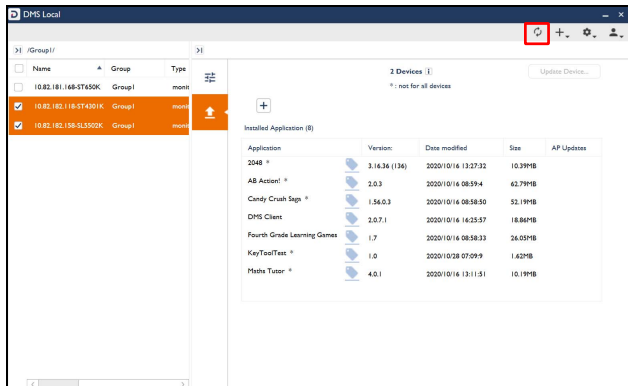
2. Naviguez jusqu'à l'emplacement du fichier APK situé sur votre ordinateur et sélectionnez le fichier. Le processus d'installation commencera.
3. Une fois l'installation terminée avec succès, l'appli nouvellement installée apparaîtra dans la Liste des applis de l'appareil.

10.82.182.118-ST4301K ⓘ Update Device...  
\*: not for all devices Device Version V1.0.2.2

Installed Application (6)

Application	Version:	Date modified	Size	AP Updates
AB Action!	2.0.3	2020/10/16 08:59:4	62.79MB	
Candy Crush Saga	1.56.0.3	2020/10/16 08:58:50	52.19MB	
DMS Client	2.0.7.1	2020/10/20 01:10:22	9.01MB	
Fourth Grade Learning Games	1.7	2020/10/16 08:58:33	26.05MB	
KeyToolTest	1.0	2020/10/28 07:00:10	1.62MB	
Weather Forecast	1.0.6	2020/10/13 02:43:52	0.79MB	

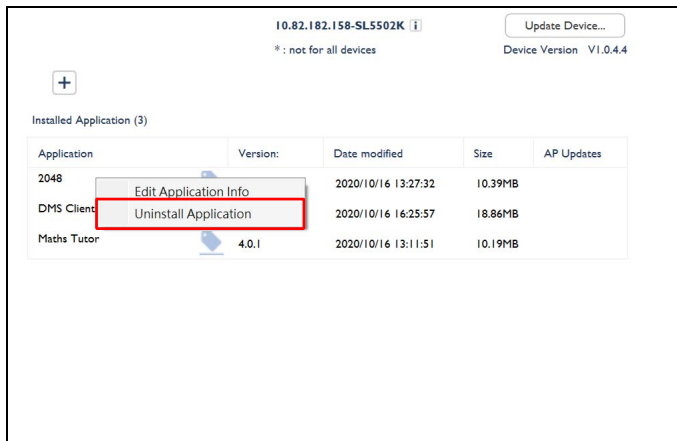
Si l'appli installée n'apparaît pas peu après la fin du processus d'installation, sélectionnez le bouton d'actualisation (  ) dans la barre d'outils de DMS Local.



Si l'appli en question n'apparaît pas dans la liste des applis, même après avoir actualisé DMS Local, il se peut que des problèmes de prise en charge de l'appli aient entraîné l'échec du processus d'installation. La prise en charge de l'appli dépend de la compatibilité de l'appli avec la version d'Android OS installée sur votre appareil.

## Désinstaller une appli

Pour désinstaller une appli dans la liste des applis, cliquez droit sur l'appli que vous voulez désinstaller, puis sélectionnez **Désinstaller l'application**.

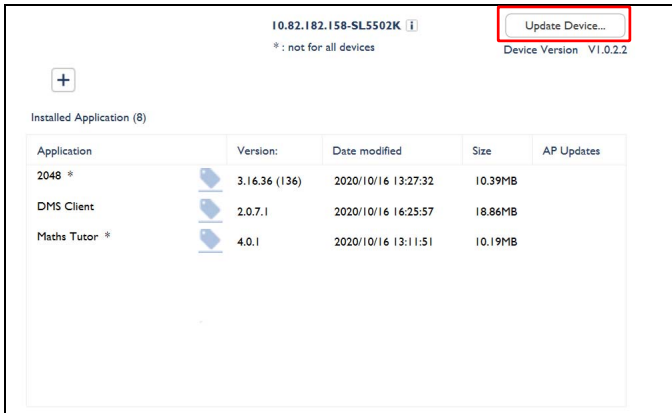


## Mettre à jour le système d'exploitation Android sur votre appareil

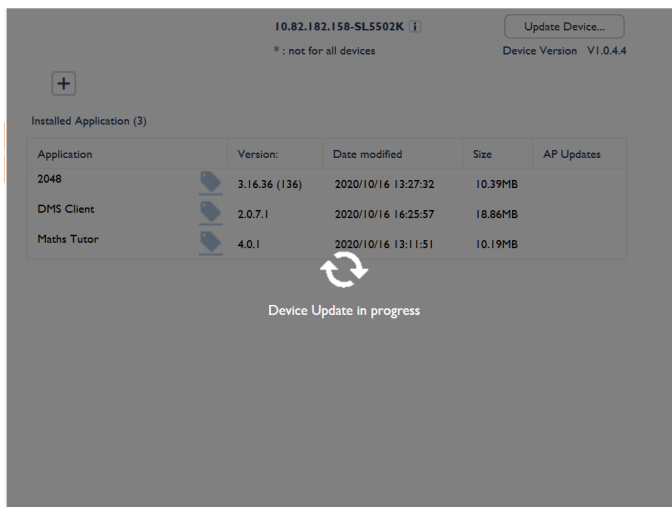
L'onglet Liste des applis permet également de mettre à jour le système d'exploitation Android installé sur votre appareil via DMS Local en utilisant un fichier d'installation stocké localement.

Pour mettre à jour le système d'exploitation de votre appareil :

1. Sélectionnez **Mettre à jour l'appareil...** dans l'écran Liste des applis.



2. Naviguez jusqu'à l'emplacement du fichier de mise à jour situé sur votre ordinateur et sélectionnez le fichier. Le processus de mise à jour commencera.



L'ensemble du processus prendra un certain temps. Pendant ce temps, vous ne pourrez pas utiliser les autres fonctions de DMS Local. Une fois la mise à jour terminée, votre appareil redémarrera.



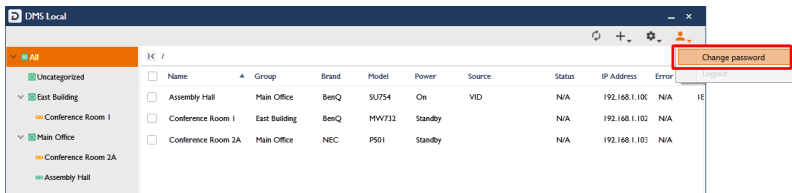


Si le fichier de mise à jour est corrompu ou si une erreur se produit pendant le processus de mise à jour, un message **Échec de mise à jour de l'appareil** apparaît. Vérifiez auprès du fabricant de votre appareil pour plus d'informations concernant le fichier de mise à jour et sa compatibilité avec votre appareil.

## Définir un mot de passe de connexion pour DMS Local

Pour garantir que l'accès à DMS Local est sécurisé et réservé au personnel désigné, vous pouvez définir un mot de passe de connexion pour DMS Local qui doit être saisi chaque fois que DMS Local est lancé. Pour définir un mot de passe de connexion pour DMS Local, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur le bouton utilisateur (  ) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Changer le mot de passe**.



2. Dans le menu **Changer le mot de passe**, saisissez le mot de passe que vous voulez définir comme mot de passe de connexion dans les champs **Nouveau mot de passe** et **Confirmer le mot de passe**. Si DMS Local dispose déjà d'un mot de passe de connexion, saisissez le mot de passe actuel dans le champ **Mot de passe actuel**.

Change password

Account ID    User

Current password

New password

Confirm password



Si vous voulez supprimer le mot de passe existant, cliquez sur le bouton **Supprimer le mot de passe** dans le menu **Changer le mot de passe**.

3. Cliquez sur **Sauvegarder** pour finir de définir un mot de passe de connexion pour DMS Local.



Si vous oubliez votre mot de passe de connexion pour DMS Local, cliquez sur le lien **Mot de passe oublié ?** en bas de la fenêtre de connexion et contactez votre équipe de service BenQ locale pour lui fournir le code de récupération du mot de passe affiché dans l'invite **Mot de passe oublié ?**.

## Autres fonctions

DMS Local vous permet également d'effectuer les fonctions suivantes pour vous aider davantage à gérer vos appareils :

- Générer un rapport d'erreurs (pour les projecteurs uniquement)
- Exportation des listes d'appareils vers le cloud
- Mettre à jour le micrologiciel de votre projecteur via le réseau
- Utiliser un clavier virtuel
- Recevoir des notifications d'erreur par e-mail
- Sauvegarder les listes d'appareils de DMS Local
- Transférer des listes d'appareils vers DMS Cloud via le mode Agent

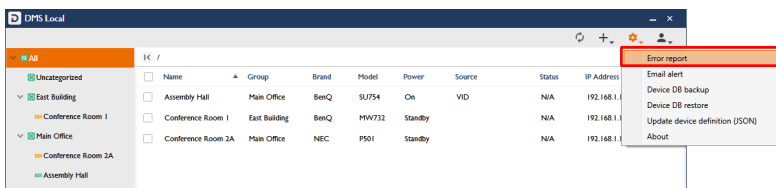
## Générer un rapport d'erreurs (pour les projecteurs uniquement)

Pour générer un rapport d'erreurs dans DMS Local qui liste les erreurs passées ainsi que des informations sur les projecteurs sur lesquels l'erreur s'est produite, procédez comme suit :

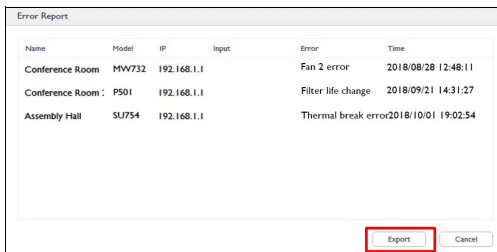


Les projecteurs qui ne prennent pas en charge l'envoi de messages d'erreur via le réseau ne prennent pas en charge la génération de rapports d'erreurs.

1. Cliquez sur le bouton des paramètres (⚙️) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Rapport d'erreur**.



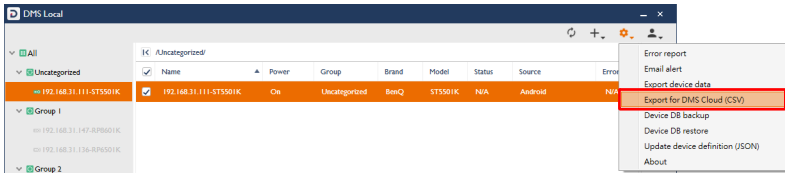
2. Si vous souhaitez exporter le rapport d'erreurs vers un format de fichier enregistrable, cliquez sur **Exporter** dans la fenêtre contextuelle **Rapport d'erreur**.



- Les rapports d'erreurs ne concernent que les projecteurs dont l'état d'erreur dans le panneau du projecteur comporte des icônes d'erreur. Les projecteurs dont l'état d'erreur dans le panneau du projecteur ne comporte aucun message ou un message « N/D » ne seront pas inclus dans les rapports d'erreurs.
- Le rapport d'erreurs ne liste que les erreurs qui se sont produites depuis la génération du rapport d'erreurs précédent.

## Exporter les listes d'appareils

Pour exporter la liste des appareils et des groupes de l'arborescence des appareils de DMS Local vers le serveur DMS Cloud afin que les utilisateurs de DMS Cloud puissent importer la liste des appareils directement depuis le cloud, cliquez sur le bouton des paramètres (⚙️) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Exporter pour DMS Cloud (CSV)**.



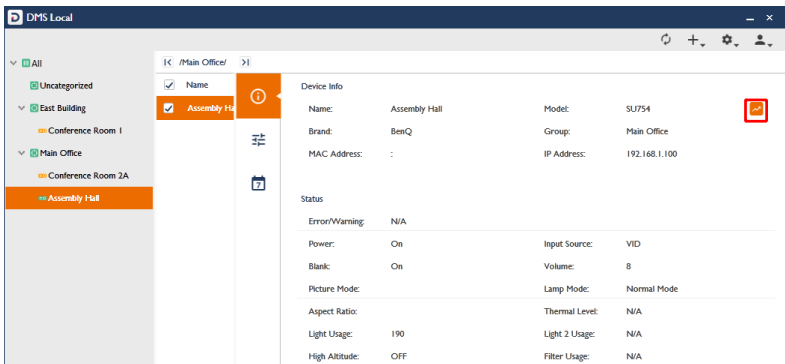
## Mettre à jour le micrologiciel (pour les projecteurs uniquement)

Pour mettre à jour le micrologiciel d'un projecteur dans DMS Local, procédez comme suit :



- Cette fonction est uniquement disponible pour les projecteurs BenQ qui prennent en charge la mise à jour du micrologiciel sur le réseau.
- Cette fonction nécessite que le réseau auquel votre projecteur est connecté ait accès à Internet.
- Pour mettre à jour le micrologiciel du système pour les appareils fonctionnant avec le système d'exploitation Android, voir [Mettre à jour le système d'exploitation Android sur votre appareil](#).

1. Sélectionnez le projecteur dans le panneau du projecteur dont vous voulez mettre à jour le micrologiciel, puis cliquez sur l'onglet Informations.
2. Dans l'onglet Informations du projecteur, cliquez sur le bouton de mise à niveau du micrologiciel (🔄). La fenêtre BenQ Easy Firmware Updater apparaît.



Depuis la fenêtre BenQ Easy Firmware Updater, vous pourrez mettre à jour n'importe quel projecteur connecté au réseau auquel DMS Local est connecté.

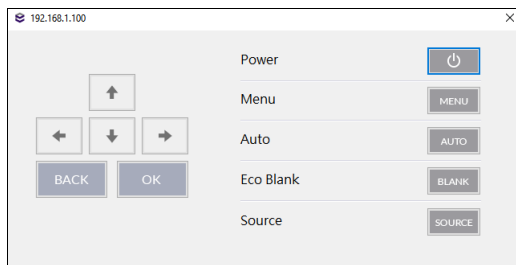
3. Consultez le manuel d'utilisation de BenQ Easy Firmware Updater pour procéder à la mise à jour du micrologiciel.



Contactez votre centre de service local BenQ pour savoir où télécharger le manuel d'utilisation de BenQ Easy Firmware Updater.

## Clavier virtuel (pour les projecteurs uniquement)

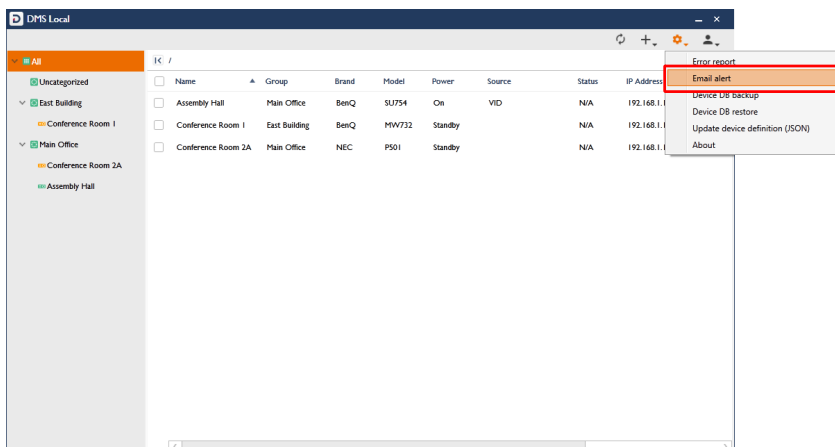
Quand on clique sur le bouton de clavier virtuel dans l'onglet Contrôle d'un projecteur BenQ, la version numérisée suivante des touches matérielles communes à la plupart des projecteurs BenQ apparaît.



Bouton	Description
Boutons fléchés	Sélectionne ou bascule les éléments du menu OSD.
<b>Retour</b>	Passe au menu OSD précédent.
<b>OK</b>	Confirme l'élément du menu OSD sélectionné.
<b>Alimentation</b>	Allume le projecteur ou le place en mode veille.
<b>Menu</b>	Active/Désactive le menu à l'écran (OSD).
<b>Auto</b>	Détermine automatiquement les meilleurs timings d'image pour l'image affichée.
<b>Eco Blank</b>	Permet au projecteur d'afficher un écran vide.
<b>Source</b>	Affiche la barre de sélection de la source.

## Notifications d'erreur par e-mail (pour les projecteurs uniquement)

Le bouton des paramètres (⚙️) de la page principale de DMS Local propose une fonction qui permet à DMS Local d'envoyer automatiquement des alertes e-mail à des adresses e-mail désignées chaque fois qu'une erreur spécifiée s'est produite sur l'un de vos projecteurs. L'alerte e-mail comprendra le nom du projecteur (le nom du projecteur dans l'arborescence des appareils), le modèle, l'adresse IP, la source d'entrée ainsi que le type d'erreur qui s'est produite, et un horodatage de l'erreur.



Les projecteurs qui ne prennent pas en charge l'envoi de messages d'erreur via le réseau ne prennent pas en charge les notifications d'erreur par e-mail.

## Créer une alerte e-mail

Pour créer une alerte e-mail, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton des paramètres (⚙️) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **E-mail d'alerte**.

2. Configurez les éléments suivants dans l'onglet **Récepteur d'événement** du menu **Paramètres d'e-mail d'alerte** :

- a. Cochez la case à côté du type d'erreur pour lequel vous voulez qu'une alerte e-mail soit envoyée (plusieurs types d'erreur peuvent être cochés).
  - b. Saisissez l'adresse e-mail à laquelle vous voulez que l'alerte soit envoyée, puis cliquez sur le bouton **+** (plusieurs adresses peuvent être saisies).
3. Cliquez sur l'onglet **Paramètre d'e-mail**, puis configurez les éléments suivants :

- a. Sélectionnez le type de service de messagerie que l'alerte e-mail utilisera pour envoyer l'alerte. Les options disponibles sont **Gmail, Yahoo, Outlook, QQ** et **Personnalisé**.
- b. Saisissez l'adresse e-mail depuis laquelle l'alerte e-mail sera envoyée.
- c. Si **Personnalisé** est sélectionné dans le champ **Le serveur de messagerie présente**, entrez les paramètres du serveur, du port et du délai d'attente. Consultez votre administrateur informatique si vous n'êtes pas sûr de ces paramètres.
- d. Saisissez le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe** pour le compte de messagerie utilisé dans le champ **Adresse e-mail sortante**.
- e. Cliquez sur le bouton **Test** si vous voulez envoyer une alerte e-mail de test pour vous assurer que toutes les configurations sont correctes. L'alerte e-mail de test sera envoyée à l'adresse e-mail indiquée dans l'onglet **Récepteur d'événement**.

#### 4. Cliquez sur **Sauvegarder** pour terminer la création de l'alerte e-mail.



Des alertes e-mail individuelles seront envoyées pour chaque projecteur sur lequel une erreur se produit. Par exemple, si une erreur de ventilateur se produit sur deux projecteurs distincts, deux alertes e-mail distinctes seront envoyées.

Un exemple d'alerte e-mail pour une erreur de capteur thermique est présenté ci-dessous :

From: DMS Local send a mail to you! <ooo@ooo.com>

To: xxx@xxx.com

Subject: [BenQ DMS Local] From "192.168.1.4-MH733": "Thermal Sensor 1 open error" ERROR

Content:

This message is generated automatically by "192.168.1.4-MH733", see below information:

Name: 192.168.1.4-projector

Model: MH733

IP: 192.168.1.4

Input: HDMI-1

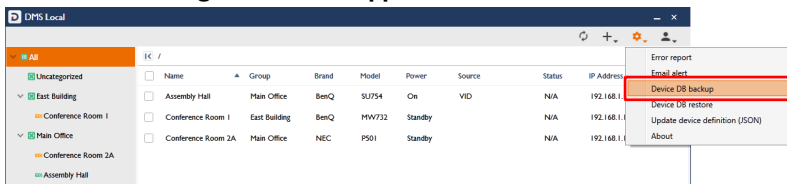
Error: Thermal Sensor 1 open error

Time: 2018/08/28 14:49:23

## Sauvegarde des listes d'appareils

Pour sauvegarder la liste des appareils et des groupes de l'arborescence des appareils de DMS Local et leurs données pertinentes à des fins de sauvegarde des données ou pour transférer la liste sur un autre ordinateur, procédez comme suit :

1. Cliquez sur le bouton des paramètres (  ) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Sauvegarde DB de l'appareil**.



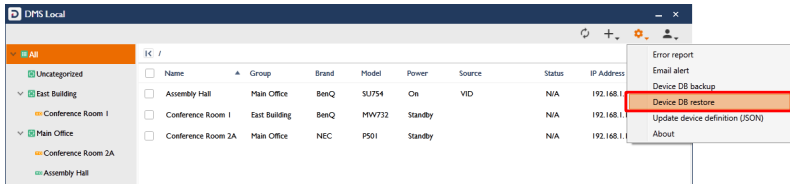
2. Naviguez vers le dossier dans lequel vous voulez enregistrer la sauvegarde dans la fenêtre contextuelle.



Le fichier de sauvegarde n'enregistre que l'arborescence des appareils et les paramètres de groupe pour les appareils ; il n'enregistre pas les commandes ou les tâches planifiées.

Pour restaurer le fichier de sauvegarde ou charger le fichier de sauvegarde sur un nouvel ordinateur, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur le bouton des paramètres (  ) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Restaurer DB de l'appareil**.




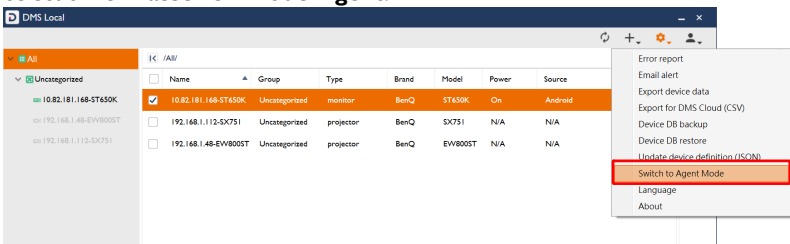
2. Naviguez vers l'emplacement où se trouve le fichier de sauvegarde dans la fenêtre contextuelle.

## Transférer des listes d'appareils vers DMS Cloud via le mode Agent

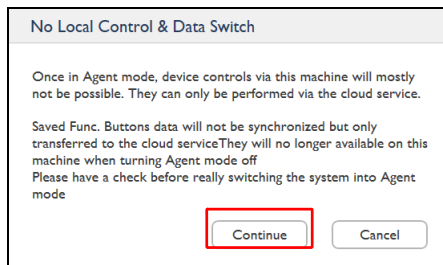
La fonction Mode Agent de DMS Local vous permet de créer un code d'association et un code QR pour votre liste d'appareils qui peuvent ensuite être saisis (pour le code d'association) dans DMS Cloud ou scannés (pour le code QR) via l'appli BenQ DMS Tool pour ajouter rapidement ces mêmes appareils à votre liste d'appareils DMS Cloud.

Pour transférer des listes d'appareils vers DMS Cloud via le mode Agent via un code d'association :

1. Cliquez sur le bouton des paramètres (  ) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **Passer en mode Agent**.

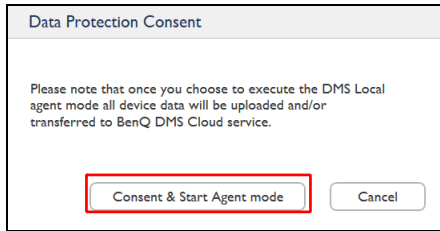


2. Un avertissement s'affiche indiquant qu'après le passage en mode Agent, le contrôle de vos appareils passe de DMS Local à DMS Cloud. Sélectionnez **Continuer**.





- Sélectionnez **Consentement et démarrage du mode Agent** dans le décret de consentement à la protection des données qui s'affiche.

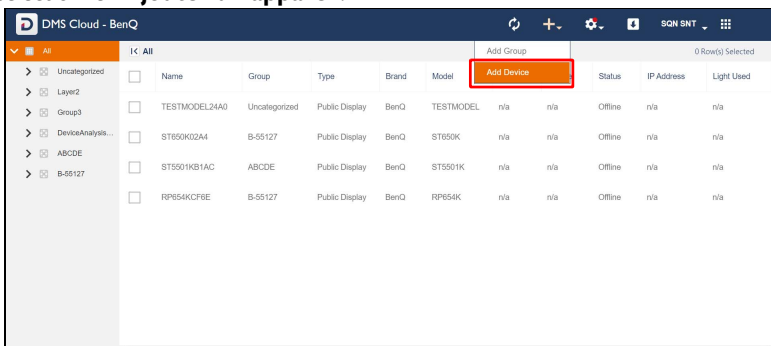


- Une fenêtre contenant des informations sur votre appareil DMS Local et le **Temporary Pairing Code** que vous utiliserez pour transférer votre liste d'appareils vers DMS Cloud apparaîtra. Notez le **Temporary Pairing Code** pour l'utiliser plus tard dans ce processus.



- Le **Temporary Pairing Code** se réinitialisera après quelques minutes d'inactivité. Utilisez toujours le **Temporary Pairing Code** le plus récent quand vous effectuez ce processus dans DMS Cloud.
- Le code QR affiché dans la fenêtre du mode Agent peut également être utilisé pour transférer les listes de vos appareils dans l'appli BenQ DMS Tool. Pour des instructions sur comment utiliser le code QR, voir [Transférer les listes d'appareils vers DMS Cloud via l'appli BenQ DMS Tool](#).

- Connectez-vous à DMS Cloud en utilisant le nom d'utilisateur auquel vous voulez ajouter la liste des appareils.
- Dans la page principale de DMS Cloud, sélectionnez le bouton ajouter (+) et sélectionnez **Ajouter un appareil**.



7. Dans l'invite **Ajouter un nouvel appareil** sélectionnez **Ajouter via ID unique**, puis sélectionnez **Suivant**.

**Add new device**

Pick an add method  
Please select a way below for adding new device.

Add via Unique ID

Import new device from a file

8. Saisissez le **Temporary Pairing Code** dans la fenêtre contextuelle qui s'affiche, puis sélectionnez **Rechercher**. DMS Cloud commence à rechercher la liste des appareils qui correspondent au code d'association saisi.

**Enter Unique ID**

Please enter the Unique ID for searching.

\*It can be found on the device (via DMS Client application)



Le **Temporary Pairing Code** se réinitialise après quelques minutes d'inactivité. Utilisez toujours le **Temporary Pairing Code** le plus récent quand vous effectuez ce processus dans DMS Cloud.

9. Une fois que DMS Cloud a terminé sa recherche, la liste des appareils de votre compte DMS Local apparaît. Dans la liste des appareils, vous pouvez choisir parmi les options suivantes :

**Add new device (Local agent)** Total found: 3 | Valid: 3

Selected device(s) to be added  
Checked device(s) will be added. Modify Name/Description fields if needed.  
Local agent name: B-54802

<input checked="" type="checkbox"/>	Unique ID ▲	Model Name	Name <b>(b)</b>	Description <b>(c)</b>
<input checked="" type="checkbox"/>	MDA6MTg8MJM6NTABR DI6N0I=	SX751	SX751D27B	
<input checked="" type="checkbox"/>	QJABQzU6Q0E6NzA6MD IBQTQ=	ST650K	ST650K02A4	
<input checked="" type="checkbox"/>	UEQxMUowMDAxAxMTiw MA==	EW800ST	EW800ST1200	

**(a)**

- a. Cochez la case à côté des appareils que vous voulez ajouter ou cochez la case sélectionner tout pour sélectionner tous les appareils de la liste.
- b. Saisissez un nom pour l'appareil dans le champ **Nom**. Si vous ne saisissez pas de nom dans ce champ, le nom par défaut de l'appareil (le nom de modèle complet de l'appareil) sera utilisé.

- c. Saisissez une description de l'affichage dans le champ **Description** pour fournir des informations plus détaillées sur l'appareil à afficher dans l'onglet Informations.



Le **Nom** et la **Description** utilisés dans DMS Local ne seront pas reportés dans DMS Cloud.

10. Une fois que vous avez terminé avec les options décrites ci-dessus, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter les appareils sélectionnés.

**Add new device (Local agent)** Total found: 3 | Valid: 3

Selected device(s) to be added  
Checked device(s) will be added. Modify Name/Description fields if needed.  
Local agent name: B-54802

<input checked="" type="checkbox"/>	Unique ID ▲	Model Name	Name	Description
<input checked="" type="checkbox"/>	MDA6MTg6MjM6NTA6RDI6NDI=	SX751	<input type="text" value="SX751D27B"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	QjA6QzU6Q0E6NzA6MDI6QTQ=	ST650K	<input type="text" value="ST650K02A4"/>	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	UEQxMUowMDAxMTIwMA=	EW800ST	<input type="text" value="EW800ST1200"/>	<input type="text"/>

11. Une fois que vous avez fini d'ajouter les appareils, un message de réussite apparaît, sélectionnez **Oui** pour continuer à transférer les listes d'appareils ou **Non** pour terminer le processus.

**Success / Add More**

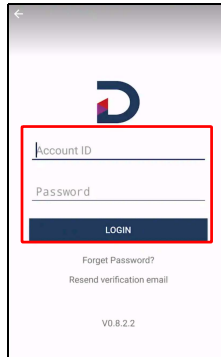
ST650K02A4, EW800ST1200, SX751D27B has been added successfully.  
Would you like to add another device via Unique ID?

## Transférer les listes d'appareils vers DMS Cloud via l'appli BenQ DMS Tool

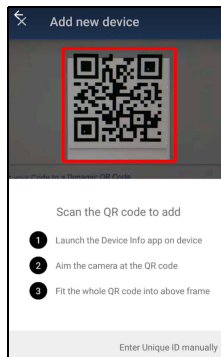
Vous pouvez également utiliser l'appli mobile BenQ DMS Tool pour transférer vos listes d'appareils de DMS Local à DMS Cloud. Pour transférer les listes d'appareils via l'appli BenQ DMS Tool :

1. Recherchez « BenQ DMS Tool » dans iOS App Store ou Google Play Store, puis installez l'appli sur votre appareil mobile.

2. Connectez-vous à l'appli BenQ DMS Tool en utilisant votre identifiant DMS Cloud.



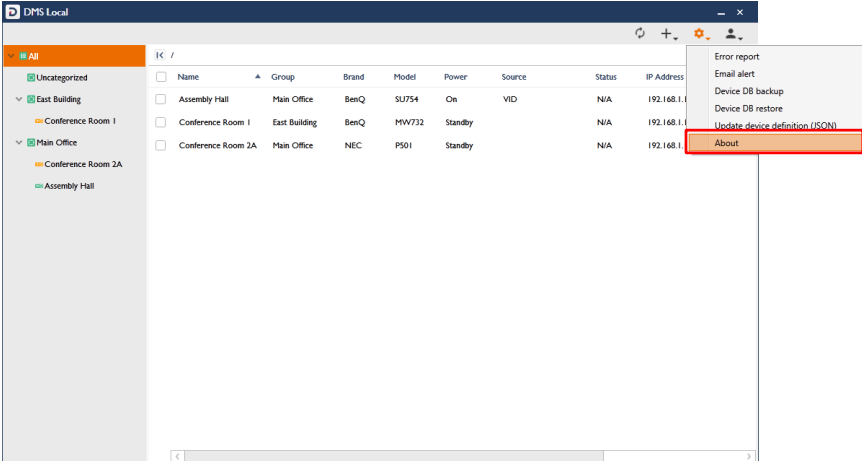
3. Accédez au mode Agent sur l'appareil exécutant DMS Local en suivant les étapes 1 à 4 de la section [Transférer des listes d'appareils vers DMS Cloud via le mode Agent](#).
4. Sur l'appareil mobile exécutant l'appli BenQ DMS Tool, scannez le code QR affiché dans le menu Mode Agent sur DMS Local.



5. Une fois terminé, la liste des appareils sera transférée vers votre appareil DMS Cloud.

# À propos de DMS Local

Pour plus d'informations sur DMS Local, y compris la version du logiciel, cliquez sur le bouton paramètres (⚙️) dans la page principale de DMS Local et sélectionnez **À propos de**.



The screenshot shows the DMS Local web interface. On the left is a navigation tree with categories like 'Uncategorized', 'East Building', 'Conference Room 1', 'Main Office', 'Conference Room 2A', and 'Assembly Hall'. The main area displays a table of devices with columns for Name, Group, Brand, Model, Power, Source, Status, and IP Address. A context menu is open over the table, listing actions such as 'Error report', 'Email alert', 'Device DB backup', 'Device DB restore', 'Update device definition (JSON)', and 'About'. The 'Update device definition (JSON)' and 'About' options are highlighted with a red box.

<input type="checkbox"/>	Name	Group	Brand	Model	Power	Source	Status	IP Address
<input type="checkbox"/>	Assembly Hall	Main Office	BenQ	SL754	On	VID	N/A	192.168.1.1
<input type="checkbox"/>	Conference Room 1	East Building	BenQ	MW732	Standby		N/A	192.168.1.1
<input type="checkbox"/>	Conference Room 2A	Main Office	NEC	P501	Standby		N/A	192.168.1.1

## Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de DMS Local, consultez les conseils de dépannage suivants pour essayer de résoudre les problèmes par vous-même. Si le problème persiste, veuillez contacter le service client de BenQ pour de l'aide.

Problème	Solution
Impossible de se connecter aux appareils	Vérifiez ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez la connexion du câble. L'appareil est-il correctement connecté au réseau ?</li><li>• L'appareil est-il allumé ?</li><li>• Le réglage du réseau de l'appareil est-il correct ?</li></ul>
Impossible d'allumer l'appareil via DMS Local	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que <b>Paramètres WOL (Wake-on-LAN)</b> est activé sur l'appareil.</li><li>• Assurez-vous que l'appareil est connecté au réseau via le LAN (RJ-45). Wake-on-LAN ne fonctionne pas sur une connexion Wi-Fi.</li></ul>
Impossible d'ajouter un appareil dans DMS Local	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez si l'appareil prend en charge le contrôle du LAN.</li><li>• Mettre à jour la base de données des appareils (JSON) dans DMS Local.</li></ul>

---

## Annexe : À propos de DMS Cloud

Le logiciel de gestion d'appareils en nuage de BenQ, DMS Cloud, est également disponible pour la gestion des affichages à distance. Pour plus d'informations sur DMS Cloud et ses fonctionnalités, voir les liens ci-dessous :

- DMS Cloud et ses fonctions  
<https://youtu.be/0jyzb8yqNlk>
- Ajouter des appareils à l'aide d'un code QR  
[https://youtu.be/uQ\\_VsoJPvQc](https://youtu.be/uQ_VsoJPvQc)
- Ajouter des appareils en utilisant des identifiants uniques  
<https://youtu.be/aHHtCbGiIH0>